

L'ARBRE DE MAKU

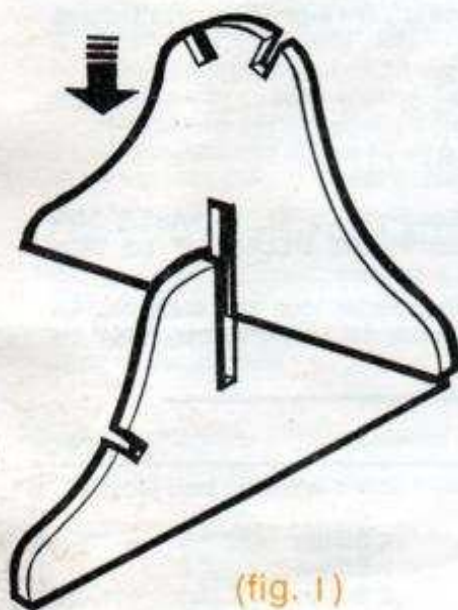
REGLE DU JEU

Spelregel

Spielregel

Regola del gioco

mako



(fig. 1)



(fig. 2)

Placez le tronc au milieu des joueurs, après avoir assemblé les 2 parties (fig. 1).

(Suite P. 2)

Plaats de stam in het midden van de spelers, na de 2 delen verenigd te hebben (fig. 1).

(Vervolg B. 3)

Den Stamm in die Mitte der Spieler setzen, nachdem man die beiden Teile zusammengesetzt hat (fig. 1).

(Fortsetzung S. 2)

Dopo aver unito le 2 parti (fig. 1), mettete il tronco nel mezzo dei giocatori

(Seguito P. 3)

Partagez les éléments entre les joueurs :

pour 2 joueurs, chacun prend 2 branches 8 feuilles 4 fleurs 4 papillons 2 abeilles	pour 4 joueurs, chacun prend 1 branche 4 feuilles 2 fleurs 2 papillons 1 abeille
pour 3 joueurs, chacun prend 1 branche et il reste 1 branche 5 feuilles et il reste 1 feuille 2 fleurs et il reste 2 fleurs 2 papillons et il reste 2 papillons 1 abeille et il reste 1 abeille qui sont distribués entre les joueurs par tirage au sort à l'aide du dé (la partie ne commençant que lorsque toutes les pièces sont distribuées).	

A tour de rôle les joueurs jettent le dé et placent sur l'arbre l'élément indiqué en respectant bien les règles suivantes :

- les branches ne vont que sur le tronc (fig. 2)
- les feuilles ne vont que sur les branches (fig. 3)
- les fleurs ne vont que sur les feuilles (fig. 4)
- les abeilles ne vont que sur les fleurs (fig. 5)
- les papillons vont où ils veulent (fig. 6)

Si le joueur ne possède plus l'élément indiqué par le dé, IL PASSE SON TOUR. Si c'est le JOKER qui sort, le joueur PLACE L'ELEMENT DE SON CHOIX.

Celui qui a gagné est celui qui aura placé le premier tous ses éléments. La partie continue jusqu'à ce que tous les joueurs se soient débarrassés de tous leurs éléments sauf un qui est le perdant.

Die Teile unter den Spielern aufteilen :

bei 2 Spielern nimmt sich jeder 2 Äste 8 Blätter 4 Blüten 4 Schmetterlinge 2 Bienen	bei 4 Spielern nimmt sich jeder 1 Ast 4 Blätter 2 Blüten 2 Schmetterlinge 1 Biene
bei 3 Spielern nimmt sich jeder 1 Ast Dabei bleibt übrig : 1 Ast 5 Blätter Dabei bleibt übrig : 1 Blatt 2 Blüten Dabei bleibt übrig : 2 Blüten 2 Schmetterlinge Dabei bleibt übrig : 2 Schmetterlinge 1 Biene Dabei bleibt übrig : 1 Biene die unter den Spielern durch Auslosen mit dem Würfel verteilt werden (das Spiel beginnt erst, wenn alle Teile vergeben sind).	

Die Spieler würfeln der Reihe nach und setzen den angezeigten Teil auf den Baum, indem sie folgende Regeln gut beachten :

- die Äste wachsen nur am Stamm (fig. 2)
- die Blätter wachsen nur an den Ästen (fig. 3)
- die Blüten wachsen nur an den Blättern (fig. 4)
- die Bienen fliegen nur auf die Blüten (fig. 5)
- die Schmetterlinge fliegen hin, wo sie wollen (fig. 6)

Wenn der Spieler den vom Würfel angezeigten Teil nicht mehr besitzt, SETZT ER EINMAL AUS.

Wenn der JOKER angezeigt wird setzt der Spieler DEN TEIL SEINER WAHL. Gewinner ist, wer als erste alle Teile gesetzt hat. Das Spiel wird solange fortgesetzt, bis alle Spieler alle ihre Teile abgegeben haben, bis auf einen, der der Verlierer ist.



branche
Äst
tak
ramo



feuilles
Blätter
bladeren
foglie



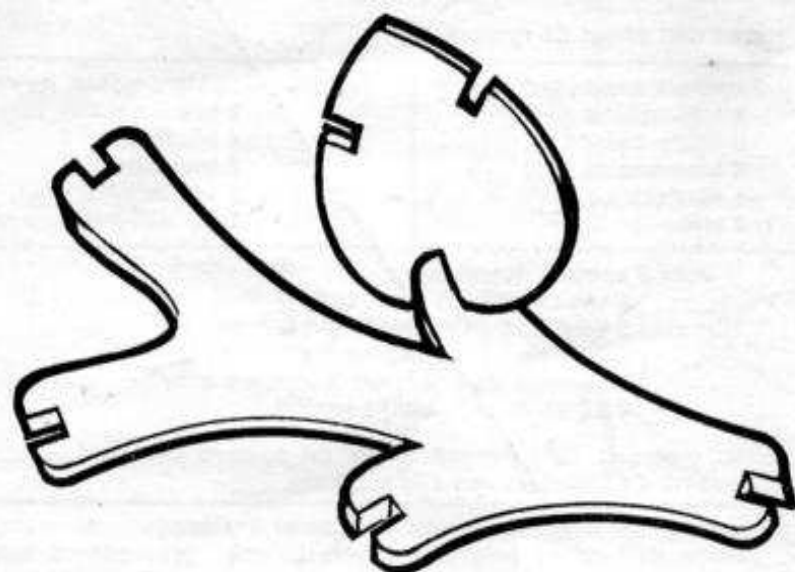
fleurs
Blüten
bloemen
fiori



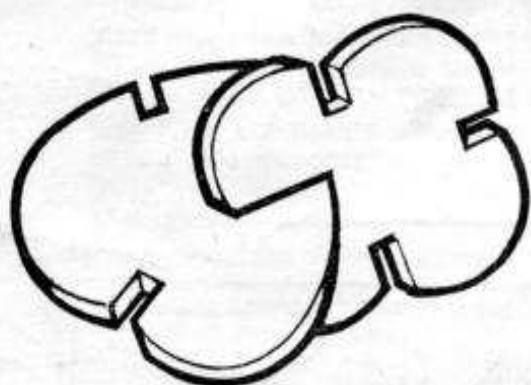
abeille
Biene
bij
ape



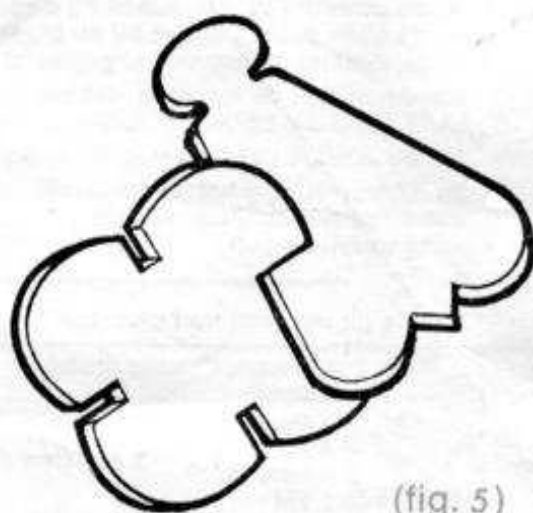
papillons
Schmetterlinge
vlinders
farfalle



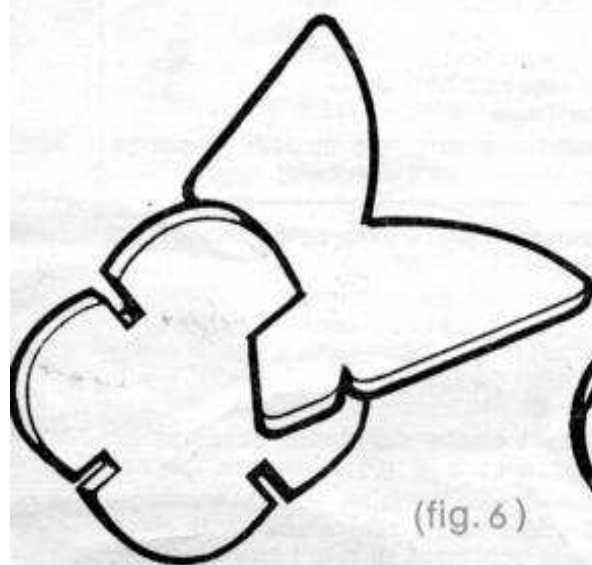
(fig. 3)



(fig. 4)



(fig. 5)



(fig. 6)

