



Feuille de Match



Team 1 :

Team 2 :

Race : TR :
 Fame : Public : 000 fans
 Primes de Match :

Race : TR :
 Fame : Public : 000 fans
 Primes de Match :

Météo et évènements notoires :

Actions du joueur

Nom	Réu	Td	Int	Sor	JPV	Nom	Réu	Td	Int	Sor	JPV
N°						N°					
N°						N°					
N°						N°					
N°						N°					
N°						N°					
N°						N°					
N°						N°					
N°						N°					
N°						N°					
N°						N°					

Sortie du joueur

(Apo : mettre le résultat du jet de l'apothicaire
 Régèn : mettre si la régénération a été OK ou KO)

Par (n° joueur, arbitre, public, rocher)	Jet de Blessure	Apo/ Régèn	Conséquence (réserve, fosse, match d'arrêt, autres)	Par (n° joueur, arbitre, public, rocher)	Jet de Blessure	Apo/ Régèn	Conséquence (réserve, fosse, match d'arrêt, autres)
N°				N°			
N°				N°			
N°				N°			
N°				N°			
N°				N°			
N°				N°			
N°				N°			
N°				N°			
N°				N°			

Score final :

Pop : = Gains : 0 000 PO Pop : = Gains : 0 000 PO

Jet XP : le joueur (résultat du dé) gagne compétence, caractéristique

N°	() gagne	N°	() gagne
N°	() gagne	N°	() gagne
N°	() gagne	N°	() gagne
N°	() gagne	N°	() gagne

Achats / Licenciement de joueur, staff, relance :

--	--

Nouveau TR :

Nouveau TR :