

BREBIS ET LOUP

Disposer dix billes claires (BREBIS) et une bille sombre (LOUP) comme il est indiqué dans l'illustration.

On joue à tour de rôle, après avoir tiré au sort le premier joueur.

Le « LOUP » peut se mouvoir dans toutes les directions, les « BREBIS » seulement en avant ou de côté.

Le « LOUP » prend les « BREBIS » comme dans le jeu de dames on prend les pions.

Le « LOUP » vainc quand il enlève un nombre de brebis tel qu'il peut revenir au point de départ.

Les « BREBIS » vainquent quand elles réussissent à emprisonner le « LOUP » ou qu'elles l'empêchent de revenir au point de départ.

Variante:

On peut jouer aussi avec 11 ou 12 « BREBIS », sans modifier les autres règles du jeu.

