

GRAND JEU^{et} des VINS VIGNOBLES ROMANDS

Règles du jeu

I - Chacun pose son pion sur la case "départ" et jette le dé. Celui qui a obtenu le plus de points commence et les autres suivent.

II - Le joueur avance du nombre de points obtenus avec le dé, exception le 6, considéré comme un excès de vitesse pour apprécier nos belles régions viticoles. Le coup de 6 est donc une pénalité. Il faut rester sur place et attendre le prochain tour !

III - Toutes les cases rouges donnent droit à une question. C'est un autre joueur qui prend une fiche et lit la question à haute voix. Seul celui qui est en train de jouer répond à la question. S'il répond juste, il peut immédiatement rejouer.

IV - Celui qui tombe sur une case verte lit le texte qui s'y rapporte dans la colonne "Cases vertes". Il s'y conforme, sans se lamenter, une mise au vert et au repos en dégustant une bonne bouteille étant un privilège !

V - Celui qui est rattrapé sur n'importe quelle case - sauf sur celle de Brigue où il attend de répondre juste à l'ultime question - laisse la place au nouvel arrivant, recule d'une case et se conforme au statut de sa nouvelle case.

VI - Celui qui arrive le premier à Brigue avec le nombre exact de points et en répondant juste à la question a gagné. S'il répond faux, il reste sur place et aura automatiquement droit à une question au prochain tour. Celui qui a des points de trop en arrivant à Brigue doit reculer d'autant, poursuivre la partie et tenter sa chance lors du prochain tour.

Suggestions : D'autres règles peuvent être imaginées et appliquées d'entente entre les joueurs. Elles seront différentes selon que l'on est deux ou six personnes à jouer.

On peut aussi ne jouer qu'avec les fiches.

Soyez inventifs et créatifs !

Cases vertes

7 - Une petite visite à Avenches permet d'aller voir les ruines romaines. C'est l'occasion de boire une bouteille d'Oeil-de-Perdrix, mais il faut laisser passer un tour !

12 - Le plus court chemin passe par la Vallée de Joux. Celui qui s'y arrête profite d'aller déguster le vacherin Mt. d'Or avec une bouteille de Pinot noir des Côtes-de-l'Orbe. Laisser passer un tour !

18 - Et pourquoi pas tirer un bord jusqu'à Ripaille pour visiter le château et déguster une bouteille du domaine. Faut pas être chauvin ! Attendre un tour.

26 - Après la traversée de Lavaux, une mise au vert et au frais s'impose à Moléson. Une fondue fribourgeoise vous attend avec un Riesling x Sylvaner du Vully ou une bouteille de Villeneuve. Un tour d'attente.

32 - Avant d'aborder le Valais, puisque le sort vous a propulsé jusqu'au sommet de la Berneuse, prenez le temps d'admirer une fois encore le Pays de Vaud. Faites un tour complet au restaurant tournant en savourant un des meilleurs vins du pays : l'Ovaille. Il vous en coûtera **deux tours d'attente** !

40 - Le vin du glacier ne peut être dégusté que dans une cave bourgeoise en Anniviers. Il faut donc réussir à s'y faire inviter. Laisser passer un tour !

43 - Un passage à Loèche-les-Bains et ses eaux n'est pas une raison pour renoncer à goûter quelques spécialités du Valais. Faites la tournée des bonnes pintes. Il vous en coûtera un tour.

Tournez !



GRAND JEU des VINS et VIGNOBLES ROMANDS

Avis aux joueurs !

Ce jeu a été conçu dans le but de faire découvrir les vins et vignobles de la Suisse romande, leur histoire, leurs particularités géographiques et tout ce qui se rapporte aux gens et aux métiers du vin.

Les questions touchent donc aux domaines les plus variés. Le plus grand soin a été apporté à leur rédaction, aux réponses et aux compléments "culturels" placés à la suite de la réponse. Les fiches sont doubles (recto-verso). Les paquets s'utilisent donc alternativement d'un côté puis de l'autre.

Malgré toute notre attention, il se peut que d'éventuelles fautes de frappe, imprécisions ou erreurs subsistent. Veuillez nous pardonner.

Les fiches de ce jeu ont été revues par Monsieur Jean-Louis Simon, ancien chef de la section de viticulture et de technologie de la Station fédérale de recherches agronomiques de Changins. Qu'il soit ici remercié pour son aide précieuse. Merci aussi à ceux qui ont documenté notre travail, en particulier le Musée vaudois de la vigne et du vin.

"LE GRAND JEU des VINS et VIGNOBLES ROMANDS", est distribué par :
©Editions DELPLAST, Pierre Delacrétaz 1032 Romanel Tél : 021 / 646 84 24

Autre jeu de Pierre Delacrétaz :

"JOUONS VAUDOIS" jeu de société avec 1000 questions
pour tout savoir sur le Pays de Vaud.

Autres publications de l'auteur :

- "Les Vieux Moulins du Pays de Vaud et d'ailleurs"
- "L'Ovaille" (roman historique) aux Editions Delplast, 1032 Romanel-sur-Lausanne.
- "Les Vieux fours à pain : Construire son four - Faire son pain"
- "Pierres mystérieuses" aux Editions Cabédita, 1137 Yens.
- "Fribourg jette ses ponts"
- "Vieux Ponts du pays de Vaud"
- "Les communes vaudoises, tome II" aux Editions Ketty & Alexandre, 1063 Chapelle-sur-Moudon.
- "Crissier au temps jadis" au Crefpe municipal de Crissier, 1023 Crissier.

... sans oublier le merveilleux petit four à pain à construire soi-même :
"le PANYOL" en terre blanche réfractaire de la Drôme.
Demandez le prospectus !

Tournez !