

# popstars

## RÈGLE DU JEU

De 2 à 6 joueurs

Choisissez une carte "Guide du joueur" et un pion de la même couleur.

Sur la carte "Guide du joueur", on retrouve :

- les 3 phases de jeu "Les Auditions", "La Formation du groupe" et "L'Enregistrement et la promotion" correspondant aux 3 cercles au centre du plateau
- pour chaque phase, les 6 modèles de carte à rassembler.

À chaque phase, vous devez regrouper les 6 cartes, correspondant à la couleur de votre pion, avec les symboles indiqués sur la carte "Guide du joueur".

Si vous êtes moins de 6 à jouer, vous pouvez retirer des 4 paquets de cartes, les cartes de couleur non utilisées.

Le joueur ayant fait le plus grand nombre au dé commence la partie puis on tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.

### Les Auditions

1. Placez votre pion sur la flèche, dans le cercle "Les Auditions".
2. Lancez les 2 dés et avancez d'autant de cases sur le cercle "Les Auditions".
3. Prenez une carte de la même couleur que la case, sur laquelle vous êtes tombé, parmi les 4 paquets déposés sur le plateau.
4. Si le symbole de la carte ne correspond pas à la phase "Les Auditions", remettez-la sous le paquet et piochez-en une autre jusqu'à en avoir une qui corresponde.
5. Si vous piochez une carte avec un symbole du niveau "Les Auditions" mais qu'elle n'est pas de votre couleur, gardez-la. Si vous tombez sur la case "Echange", vous pouvez échanger cette carte avec un autre joueur s'il possède une carte de votre couleur. En contrepartie vous pouvez lui donner n'importe quelle carte mais vous ne pouvez prendre que les cartes de votre couleur. Si vous n'avez pas de carte vous ne pouvez pas faire d'échange.
6. Quand vous avez 6 cartes de votre couleur, continuez jusqu'à la flèche dorée et passez dans le cercle suivant, "La Formation du Groupe".

### La Formation du Groupe

1. Lancez les dés et déplacez vous autour du cercle "La Formation du groupe" comme auparavant dans le cercle "Les Auditions".
2. À chaque tour, piochez une carte jusqu'à regrouper 6 cartes de votre couleur et correspondant aux symboles de la phase "La Formation du groupe".
3. Quand vous avez 6 cartes de votre couleur, continuez jusqu'à la flèche dorée et passez au cercle suivant, "L'Enregistrement et la Promotion".

### L'Enregistrement et la Promotion

1. Lancez les dés et déplacez vous autour du cercle "L'Enregistrement et la Promotion".
2. À chaque tour, piochez une carte jusqu'à regrouper 6 cartes de votre couleur et correspondant aux symboles de la phase "L'Enregistrement et la Promotion".
3. Quand vous avez 6 cartes du niveau "L'Enregistrement et la Promotion" de votre couleur, placez votre pion sur le parcours extérieur du plateau au niveau du numéro 40, correspondant au bar du classement.

### La Course au numéro 1

1. Lancez les 2 dés numérotés et additionnez les chiffres afin d'obtenir le numéro de votre charvon.  
Variante : vous pouvez également choisir le titre que vous allez interpréter. Dans ce cas, le premier joueur à entrer sur le parcours a le choix entre toutes les charvons ; les joueurs suivants feront leur choix parmi les titres qui restent au fur et à mesure de leur arrivée sur le parcours.
2. Passez le CD POPSTARS et chantez votre charvon en vous aidant des cartes avec les paroles.
3. Lancez le dé fléché afin de définir si vous montez ou descendez dans le classement ou si vous restez à votre place.
4. Puis lancez 1 dé numéroté pour savoir de combien de place vous avez bougé.
5. À chaque fois que c'est votre tour, lancez à la fois le dé fléché et un dé numéroté pour voir si vous grimpez ou descendez ou encore si vous conservez votre place.
6. Si vous tombez sur un CD noté "Chance", vous devez prendre une carte CHANCE et suivre les instructions. Quand vous tombez sur la case 13, retournez à la case 40 et chantez une nouvelle charvon pour recommencer.
7. Le joueur qui arrive le premier au numéro 1 du classement gagne la partie.