

LE GRAND JEU TÉLÉ 7 JOURS

COMPOSITION DU MATÉRIEL

- 1 Plateau de jeu.
- 2 Dés.
- 1 Paquet de 48 cartes.
- 6 Fiches au nom des Chaînes (chaînes 1, 2, 3, 4, 5 et 6).
- 2 Livres de questions-réponses (6000 questions-réponses en 2 volumes).
- 1 Paquet de billets de 50 points *50 B. Points*
 - 40 points *50 B. Points*
 - 30 points *50 B. Points*
 - 20 points *50 B. Points*
- 1 Règle de jeu

L'OBJET ET LE BUT DU JEU

Chaque joueur (2 à 6 joueurs) joue le rôle du Président de Comité de Télévision choisi parmi les 6 chaînes (chaînes 1, 2, 3, 4, 5 et 6).

Le président du Comité de télévision doit durant son mandat (la partie) acquérir les meilleurs programmes télé possibles tout en essayant de dépenser le moins d'argent possible.

Pour cela il doit répondre correctement aux questions posées et profiter des recettes (publicité et case Télé 7 Jours) au maximum.

Il doit composer sa grille quotidienne avec **7 programmes** et un **Présentateur** vedette de télévision.

Les 7 programmes dont il dispose sont les suivants :

- Cinéma.
- Émissions jeunes.
- Infos.
- Sport.
- Théâtre et musique.
- Variétés
- Nature.
- Présentateurs

Le gagnant est celui qui a réussi à composer la meilleure grille (celle qui totalise le plus de points) tout en ayant entamé son budget de départ (200 points) le moins possible.

Le gagnant aura ainsi démontré qu'il est un bon gestionnaire de télé tout en offrant au public un programme de qualité.

LE PLATEAU DE JEU

Sur le plateau déployé nous constatons :

- 6 cases de chacun des 7 programmes – Ces 6 cases sont réparties :
 - 2 cases à 20 points.
 - 2 cases à 30 points.
 - 1 case à 40 points.
 - 1 case à 50 points.
- 6 cases "Présentateurs Vedettes de télévision" qui valent chacune 50 points.
- 6 cases bonus "Pub" qui permettent de toucher 50 points.
- 1 super-case Télé 7 Jours qui donne 150 points.

LES CARTES

Chaque carte correspond à une case "Programme" ou "Présentateur" figurant sur le plateau de jeu. Le joueur Président de Chaîne placera cette carte devant lui, lorsqu'il aura pu l'obtenir.

LIVRES QUESTIONS-RÉPONSES

6000 questions et leurs réponses sont réparties dans les 2 volumes. Ils seront à utiliser pour poser les questions au joueur dans le genre et la valeur du point désirés.

DÉROULEMENT DU JEU

- Chaque joueur choisira la Chaîne qu'il veut diriger et prendra la Fiche de chaîne correspondante (chaînes 1, 2, 3, 4, 5 et 6).
- On joue avec 2 dés, mais chaque joueur a le droit de choisir, pour arrêter son pion "chaîne", **l'un des chiffres des dés ou leur total.**

Il a ainsi 3 possibilités pour s'arrêter sur une case du tapis selon son intérêt et l'état de ses finances.

Un joueur sera désigné pour tenir la Banque. Il distribue 200 points à chaque joueur avant le départ du jeu.

DÉPART

Le départ s'effectue à partir de la case Télé 7 Jours. Le joueur ne touche pas de bonus dans ce cas.

LE GRAND JEU

SENS DU JEU

Les pions se déplacent dans le sens des aiguilles d'une montre dès le départ. Ils ne peuvent pas reculer.

INTERSECTIONS

Aux intersections du circuit intérieur avec le circuit extérieur le joueur peut choisir d'aller à droite ou tout droit suivant son intérêt.

En aucun cas un joueur ne peut tourner à gauche puisque le sens du jeu est celui des aiguilles d'une montre.

LE JEU

Chaque joueur, à son tour, lance les dés et choisit le nombre de points qui le conduit à la case qu'il estime être la meilleure pour lui. Par exemple, le joueur "Président de la 1 tombe sur la case "Cinéma 40 points" pour bénéficier de cette case, il doit répondre correctement à une question "Cinéma 40 points". Cette question sera posée par le joueur situé à sa gauche : question qui sera cherchée dans l'un des 2 volumes, classifiée parmi les "6000 questions-réponses".

Si le joueur de la 1 ne répond pas correctement à la question, il devra verser 40 points à la Banque.

Si la réponse est correcte il prend la "carte programme" correspondante. Pour obtenir une "carte présentateur" le "joueur Président de Chaîne" doit répondre à une question de "télévision" à 50 points.

LE GAGNANT

Après plusieurs tours, dès qu'un Président de Chaîne estime sa situation meilleure que celle des autres, il déclare JEU. Cela à condition d'avoir rempli sa grille de 7 Programmes + 1 carte Présentateur. Il bénéficie aussitôt d'un bonus de 50 points payé par le banquier.

Les autres joueurs vont terminer leur tour (sans aller au delà) et déclarent JEU quand ils le souhaitent.

Le premier qui aura déclaré JEU n'est pas tenu de divulguer son total de points avant la fin de la partie. Chacun a donc intérêt à tenir secret l'état de son budget en points.

CAS PARTICULIERS

1 – Si les points du dé font arrêter sur une "case" dont vous avez déjà les programmes avec le même nombre de points – 3 solutions :

- a) vous ne faites rien et laissez passer ;
- b) vous répondez bien à une question et vous recevez les points équivalents ;
- c) vous ne répondez pas et payez le nombre de points équivalents.

2 – Vous avez déjà une carte d'un programme – exemple Sport 40 points, mais vous voulez tenter de répondre à une question Sport 50 points :

- a) vous gagnez – vous recevez la carte Programme 50 points, et la banque vous remet 40 points en échange de votre précédente "Carte Programme de 40 points" ;
- b) vous perdez – vous payez 50 points à la banque.

3 – Vous pouvez tenter de répondre aux questions programmes, même si la carte est distribuée, c'est-à-dire déjà achetée par d'autres chaînes. En répondant correctement vous gagnez les points correspondants – sinon vous payez la même somme de points au Banquier.

5 – Si après le premier tour de plateau, aucun joueur n'a obtenu les 7 programmes + 1 présentateur Vedette, ou n'est pas décidé à poser son jeu, on effectue un tour supplémentaire.

4 – Un joueur n'a pas le droit de tenter une opération s'il ne possède pas les points suffisants pour payer en cas de mauvaise réponse.

6 – Il faut "s'arrêter" avec les points, et non pas "passer" sur les cases Pub et Télé 7 Jours pour recevoir 50 points ou 150 points.

7 – A chaque intersection, le joueur peut choisir son itinéraire en fonction de sa tactique de jeu.