

LES AS DU CLUB DOROTHEE

MATERIEL DE JEU :

- 1 plateau de jeu
- 1 dé à 6 faces de couleurs différentes (violet, orange, vert foncé, blanc, noir, étoile)
- 150 cartes Questions-Réponses comprenant 4 catégories de questions chacune :
- Catégorie violette : Club Dorothée
- Catégorie orange : Culture
- Catégorie vert foncé : Mots à dessiner
- Catégorie blanche : Mimes
- 1 boîte pour les 150 cartes
-  150 pastilles (avec logo du Club Dorothée) représentant chacune un point Club Dorothée.
- 1 règle de jeu

LE BUT DU JEU :

Avoir le plus de **points Club Dorothée** lorsqu'un des joueurs est arrivé sur la case Club Dorothée à la fin du parcours et **devenir animateur aux côtés de DOROTHEE.**

DEBUT DE LA PARTIE :

- Après avoir placé le plateau au centre de la table, les enfants posent la boîte de cartes à côté du plateau de jeu. Chaque enfant choisit un pion de couleur qu'il place sur la case Départ du circuit et débute la partie avec **6 points Club Dorothée** (6 pastilles). Le joueur le plus jeune commence la partie et lance le dé de couleur.

DEROULEMENT DE LA PARTIE :

1- Le dé indique la couleur violette : tu joues dans la catégorie "CLUB DOROTHEE" et tu poses ton pion sur la case violette du plateau de jeu la plus proche.
Un des autres joueurs prend alors la première carte dans la boîte et te pose la question qui correspond à la couleur violette, en cachant le dos de la carte à l'aide de sa main. Tu dois alors répondre à l'aide de tout ce que tu connais sur le Club Dorothée. La réponse se trouve au dos de la carte en face du carré de couleur violette.

- Si tu as bien répondu, alors tu gagnes un point Club Dorothée.

- Si tu ne connais pas la réponse ou si ta réponse n'est pas complète, alors tu dois rendre un point Club Dorothée et poser une pastille à l'extérieur du circuit dans le secteur de la couleur du plateau de jeu où tu te trouves.

2-Le dé indique la couleur orange: tu joues dans la catégorie "CULTURE" et tu poses ton pion sur la case orange la plus proche du plateau de jeu.

Un des autres joueurs prend la première carte dans la boîte et te pose la question qui correspond à la couleur orange en cachant le dos de la carte à l'aide de sa main. La réponse se trouve au dos de la carte en face du carré de couleur orange.

Si tu réponds correctement, alors tu gagnes un point Club Dorothée.

Si tu te trompes ou si tu ne connais pas la réponse, alors tu dois rendre un point Club Dorothée et poser une pastille à l'extérieur du circuit dans le secteur de la couleur du plateau de jeu où tu te trouves.

3 - Le dé indique la couleur vert foncé: tu joues dans la catégorie "MOTS A DESSINER" et tu poses ton pion sur la case vert foncé la plus proche.

Tu prends alors toi même la première carte dans la boîte et tu dois dessiner ce que représente le mot inscrit sur la carte en face du carré de couleur vert foncé.

Tu caches ton dessin jusqu'à ce qu'il soit terminé puis tu le montres aux autres joueurs qui doivent deviner ce que tu as dessiné.

Si un joueur reconnaît le mot que tu as dessiné, alors tu gagnes un point Club Dorothée ainsi que celui qui a trouvé.

Si aucun des joueurs ne reconnaît ton dessin, alors tu dois rendre un point Club Dorothée et poser une pastille à l'extérieur du circuit dans le secteur de la couleur du plateau où tu te trouves.

4- Le dé indique la couleur blanche, tu joues dans la catégorie "MIMES" et tu poses ton pion sur la case blanche du plateau de jeu la plus proche.

Tu prends alors toi même la première carte dans la boîte et tu dois mimer un objet, un métier, un sport ou une attitude, inscrit sur la carte en face du carré de couleur blanche. Tu dois toujours annoncer aux autres joueurs ce que tu vas mimer (objet, métier, sport ou attitude), avant de commencer.

Si un joueur reconnaît l'objet, le métier, le sport ou l'attitude que tu as mimé, alors tu gagnes un point Club Dorothee ainsi que celui qui a trouvé.

Si tu n'arrives pas à réaliser le mime, ou si aucun autre joueur ne reconnaît ce que tu as mimé, alors tu dois rendre un point Club Dorothee et poser une pastille à l'extérieur du circuit dans le secteur de la couleur du plateau où tu te trouves.

5- Le dé indique la couleur noire, tu choisis alors de jouer dans l'une **des 4 catégories de ton choix, énumérées ci-dessus** et tu déplaces ton pion sur la case du plateau de jeu la plus proche de la couleur de la catégorie choisie. Tu joues alors suivant les règles de cette catégorie.

6- Le dé indique l'ETOILE, tu ne bouges pas ton pion sur le plateau de jeu mais **tu reçois deux points CLUB DOROTHEE**.

FIN DE LA PARTIE

Une ETOILE est représentée sur les **4 dernières cases blanches** correspondant à la catégorie "MIMES". Lorsque tu poses ton pion sur l'une de ces cases (tu viens de lancer le dé et il indique la couleur blanche ou noire) tu dois effectuer un mime normalement. **En cas de réussite (cf 4), tu gagnes alors tous les points CLUB DOROTHEE (pastilles) qui se trouvent à l'extérieur du circuit dans le secteur sur lequel tu te trouves.**

Le jeu se termine lorsqu'un joueur est arrivé au centre du plateau sur la case CLUB DOROTHEE (qui représente toutes les couleurs du dé).

Chaque joueur comptabilise alors ses points CLUB DOROTHEE. **Celui qui en possède le plus est déclaré vainqueur et peut devenir animateur aux côtés de DOROTHEE.**

**LES AS
DU CLUB
DOROTHEE**