

2-4 joueurs

HOTEL

BUT DU JEU

Rester le seul joueur à posséder des hôtels après avoir mis tous les autres dans l'incapacité de payer leurs dettes.

CONTENU DU JEU

- | | |
|--------------------------|---|
| 1 plateau de jeu | 8 bases de loisirs |
| 33 toits | (ensemble sur une feuille pré-découpée) |
| 30 bases | 8 titres de propriété |
| 2 réverbères | Argent |
| 30 entrées d'hôtel | (en coupures de 5 000, 1 000, 500, 100, 50) |
| 30 bâtiments | 4 voitures |
| (sur 5 bandes perforées) | 2 dés |

1 Bâtiments



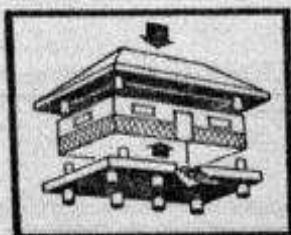
LA BANQUE



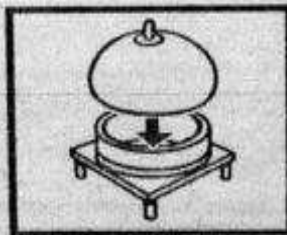
LA MAIRIE

ASSEMBLAGE

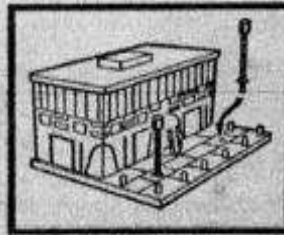
- Détacher tous les toits et toutes les bases de leurs supports puis les grouper selon les noms d'hôtel inscrits à l'intérieur. La Banque et la Mairie sont respectivement désignées par les lettres "X" et "Y".
- Détacher également les 2 réverbères du support.
- Détacher soigneusement les bâtiments de carton en suivant les perforations puis les grouper selon leurs noms et couleurs. Détacher aussi les bases de loisirs.
- Assembler chacun des bâtiments en y ajoutant leur toit et leur base.



Pour tous les bâtiments
Enfoncer les toits et les bases dans le corps des bâtiments



Taj Mahal Enfoncer les dômes sur les toits plats avant de les insérer dans les bâtiments en carton.



Hôtel "Royal" Placer les réverbères dans la base du plus petit immeuble

On obtient ainsi les hôtels suivants:

- | | |
|-------------------------|-------------------------|
| Royal (4 bâtiments) | Safari (3 bâtiments) |
| Fujiyama (3 bâtiments) | Taj Mahal (3 bâtiments) |
| Boomerang (1 bâtiment) | plus: |
| L'Etoile (5 bâtiments) | Banque (un bâtiment) |
| Waikiki (5 bâtiments) | Mairie (un bâtiment) |
| Président (4 bâtiments) | |

2 Entrées

Détacher celles-ci de leur support.



PRÉPARATION DU JEU

- 1 Placez la Banque et la Mairie sur leur case respective sur le plateau de jeu, et les hôtels près de celui-ci avec les bases de loisirs, les entrées et les titres de propriété.
- 2 Choisissez le joueur qui sera le Banquier et se chargera des titres de propriété. Celui-ci remettra à chacun des joueurs la somme de 12 000 répartie comme suit:
1 billet de 5 000; 5 billets de 1 000;
3 billets de 500; 5 billets de 100.
- 3 Chaque joueur choisit une voiture qu'il place sur la case de départ "Parking".
- 4 Décidez du joueur qui commencera la partie, le jeu se poursuivant ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

RÉSUMÉ

Voici l'ordre dans lequel les joueurs peuvent faire l'acquisition d'un hôtel. Ils doivent :

- 1 acheter un terrain.
- 2 obtenir le permis de construire (en jouant le dé spécial) et monter le bâtiment principal de l'hôtel.
- 3 acheter des "entrées" et/ou obtenir de nouveaux permis de construire pour des extensions d'hôtel.
- 4 pour terminer ajouter les bases de loisirs (exemptes de permis de construire).
- 5 acheter des "entrées".

LE JEU

1 Vos déplacements

C'est votre tour de jouer: lancez le dé normal et avancez votre voiture du nombre de cases indiqué sur le dé:

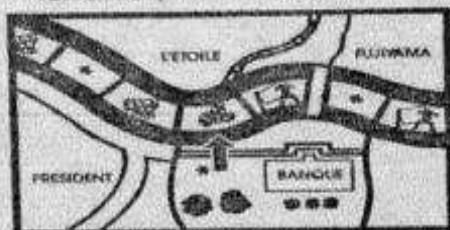
remarques:

- Si vous devez vous arrêter sur une case déjà occupée, avancez sur la prochaine case libre.
- Si vous obtenez un "6" avec le dé, avancez votre voiture de 6 cases, remplissez vos obligations ou exercez vos droits comme il est indiqué dans les paragraphes suivants. Vous avez ensuite le droit de rejouer un tour.

2 Case "achat"

Si vous vous arrêtez sur une case "achat", vous avez la possibilité:

- d'acheter au banquier le terrain adjacent à l'un des côtés de cette case. Vous payez à la Banque le prix du terrain et prenez le titre.



Exemple:

Si vous vous arrêtez sur cette case "Achat" (*) vous pouvez acheter uniquement le terrain de l'Étoile, ceux du Fujyama et du Président n'étant pas adjacents.

- de racheter ce terrain s'il a déjà été vendu: en effet, vous pouvez exiger d'un propriétaire qu'il vous revende un terrain à condition qu'il ne soit pas encore construit. Vous lui payerez le "Prix d'achat obligatoire" qui correspond à la moitié de sa valeur initiale - et recevrez le titre de propriété.

3 Case "permis de construire"

Lorsque vous vous arrêtez sur une de ces cases, quel que soit son emplacement sur le plateau de jeu, vous pouvez faire une demande de permis de construire et construire un hôtel à condition, bien évidemment, que vous soyez propriétaire d'un terrain. Vous procédez comme suit:

- annoncez aux autres joueurs vos intentions d'achat et le terrain retenu pour cette construction,
- lancez le dé spécial "Permis de construire". Si vous obtenez:

la face rouge

- pas de chance: vous n'obtenez pas votre permis, votre tour est terminé,

la face verte

- payez à la Banque la somme indiquée sur le titre de propriété,

H

- vous pouvez construire **gratuitement**, quelle chance!

2

- Hélas, il vous faudra payer le double du prix mentionné sur le titre de propriété.

- placez l'hôtel sur votre terrain.

Remarques:

- le permis de construire est acquis pour la totalité de l'espace à construire,
- lors d'un même tour vous pouvez acquérir plusieurs bâtiments sur le même terrain mais vous devez respecter l'ordre indiqué sur le titre de propriété,
- si vous aviez décidé de construire un hôtel et que par malchance vous n'avez pas suffisamment d'argent pour le payer - le prix ayant été doublé suite au lancer de dé - vous êtes contraint de respecter vos engagements et serez donc amené à vendre certains biens pour pouvoir honorer vos dettes (voir paragraphe "enchères").

4 La Banque

Chaque fois que vous passez la ligne jaune près de la Banque, vous recevez 2000.



5 La Mairie

Chaque fois que vous passez la ligne jaune située près de la Mairie, vous avez la possibilité d'acheter une "entrée" pour chacun de vos hôtels à condition toutefois que vous ayez déjà acquis le bâtiment principal.

Dans ce cas vous payez à la Banque le prix de la (les) entrée(s) au prix indiqué sur le titre de propriété et placez la (les) sur une case adjacente au terrain où est construit votre hôtel.

remarques:

- deux entrées ne peuvent pas se trouver sur la même case,
- vous ne pouvez acheter lors **d'un même tour** qu'une entrée par hôtel mais un même hôtel peut comporter plusieurs entrées acquises tout au cours du jeu. Comme vous allez le voir ci-après, ces entrées peuvent être une source de profit.



6 Loyer

Tout adversaire s'arrêtant sur une case avec une "entrée" devra payer un nombre de nuitées au propriétaire de l'hôtel. Ce nombre est obtenu en lançant le dé normal. Le montant unitaire des nuitées figure sur le titre de propriété et varie en fonction de la catégorie de l'hôtel.

ex: Un de vos adversaires s'arrête sur l'entrée de votre hôtel, Le Royal. Cet hôtel, composé du bâtiment principal et de deux annexes, est classé dans la catégorie "2 étoiles".

Votre adversaire obtient "4" sur le dé: il devra vous payer 1200 soit 4 nuitées x 300.

Soyez vigilant

N'oubliez pas:

- de réclamer à vos adversaires les loyers qui vous sont dûs,
- de demander à la Banque de vous verser la redevance de 2000 chaque fois que vous passez devant elle,
- d'user de votre droit d'achat d'entrées chaque fois que vous passez devant la Mairie, CAR vous devriez renoncer à tous ces avantages dans le cas où vous omettriez de le faire et où le joueur suivant aurait déjà lancé son dé.

7 Bases de loisirs

Lorsque vous avez terminé la construction d'un hôtel, vous avez la possibilité, aux tours suivants, d'aménager ceux-ci avec des bases de loisirs. Il n'est pas utile d'obtenir un permis de construire pour ces constructions, il vous suffit de payer à la Banque le prix mentionné sur le titre de propriété.

8 Biens gratuits

a) "Entrée gratuite":

Lorsque vous vous arrêtez sur cette case, vous gagnez une entrée gratuite pour l'un de vos hôtels.

b) "Construction gratuite":

Lorsque vous vous arrêtez sur cette case, quelle chance! vous pouvez construire **gratuitement** l'un des bâtiments suivants: bâtiment principal, annexe d'hôtel ou base de loisirs.

9 Les enchères

Si vous êtes en difficulté financière, vous devez mettre une ou plusieurs de vos propriétés en vente aux enchères. Il n'y a aucune limite de prix et tous les joueurs peuvent faire une offre. Vous devez vendre au plus offrant et lui remettre le titre de propriété correspondant. On utilise les enchères dans le cas suivant:

- Un permis de construire vous est accordé pour un terrain mais par malheur son prix s'en trouve doublé et vous êtes dans l'impossibilité de régler ce permis: vous êtes alors contraint de mettre aux enchères la totalité ou une partie de vos biens seulement afin d'honorer votre dette.

Remarques:

- Lorsque vous mettez en vente un hôtel, vous devez le vendre dans sa totalité et ne pouvez vendre uniquement des annexes.
- Si vous n'êtes absolument pas en mesure de payer vos dettes, vous êtes éliminé du jeu.

10 Fin de partie

Vous êtes éliminé du jeu lorsque vous ne pouvez plus honorer vos dettes. Lorsque deux joueurs restent en jeu, ils ne reçoivent plus la redevance de la Banque (2000) et ne vivent plus que de leurs loyers.

11 Le gagnant

Le gagnant est le dernier joueur qui reste en jeu alors que tous les autres ont été éliminés.

IMPORTANT

Ne pas laisser les sacs à la portée des enfants pour éviter tout risque d'asphyxie.

En France: MB France, Service Contrôle Qualité, B.P. 13, 73370 Le Bourget du Lac.
En Belgique: Hasbro-MBSA, Avenue Louise 306, 1050 Bruxelles.

4007-Fr/105