

Montage du jeu

1. Enlevez les pièces des sacs avec précaution et détachez-les de leur support.

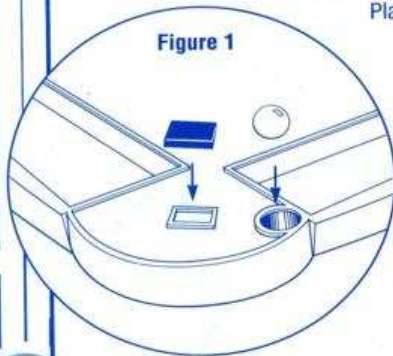


Figure 1

Retournez le plateau de jeu.

Placez une bille de chaque couleur dans les 4 cavités du plateau.

Collez les 4 pieds de protection en mousse aux 4 coins du revers du plateau.

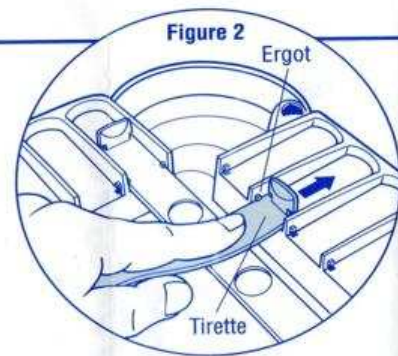


Figure 2

Ergot

Tirette

2. Retournez le plateau de jeu à l'endroit.

Vous remarquerez 14 triangles aux extrémités de 7 des tirettes. Engagez une tirette rouge dans chacune de ces 7 rainures (Voir figure 2).

Les tirettes doivent toutes être dans le même sens, fixées sur le dessus par les ergots.

PIÈGES

3. Procédez de même avec les tirettes bleues, de façon à ce qu'elles croisent les tirettes rouges en passant sur celles-ci.

Deux des côtés de la grille de jeu sont aussi marqués de triangles. Ces côtés doivent être positionnés au dessus des tirettes rouges.

Enfoncez la grille au centre du plateau de jeu sur les tirettes, pour qu'elle soit bien maintenue.

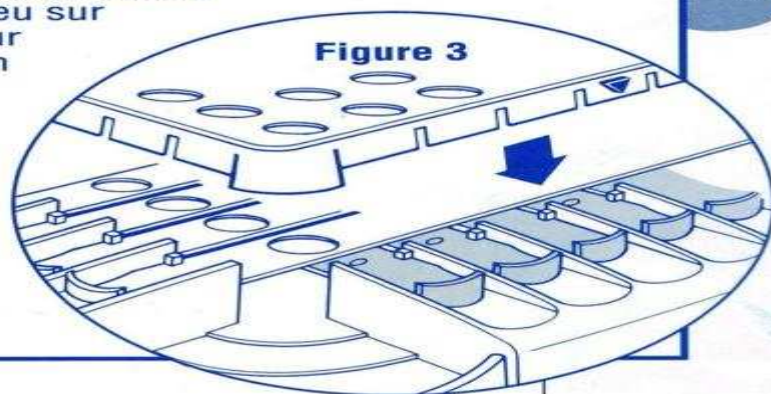


Figure 3

S!

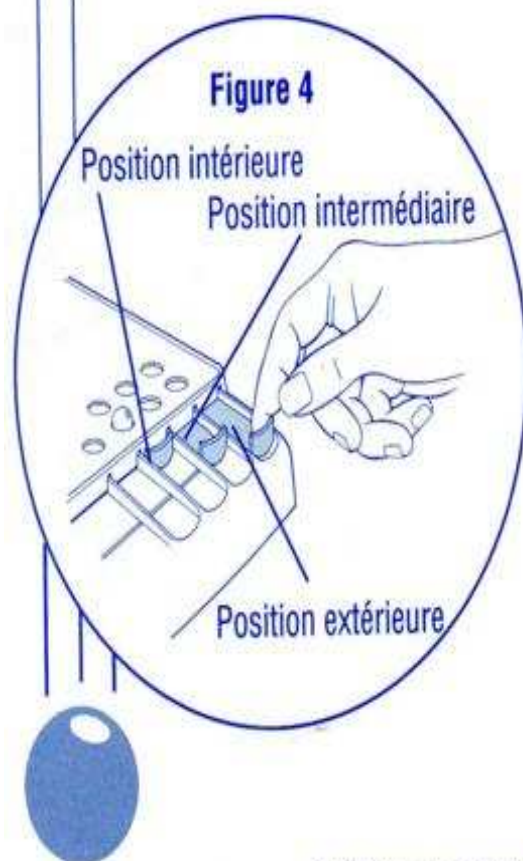
2 - 4 joueurs

Contenu

- 1 plateau de jeu turquoise
- 1 grille de jeu blanche
- 7 tirettes rouges
- 7 tirettes blanches
- 24 billes
- 4 pieds en mousse

But du jeu

Etre le dernier joueur à avoir encore une ou plusieurs billes sur la grille.



Préparation du jeu

1. Positionnez les tirettes au hasard dans n'importe laquelle des 3 positions possibles comme indiqué figure 4.
2. Chaque joueur prend 5 billes d'une même couleur au choix, et se place du côté du jeu marqué à la couleur de ses billes.
3. Le plus jeune joueur commence par placer une de ses billes sur une des cases "fermées" de la grille de jeu.

Ne déplacez pas encore les tirettes !

Le joueur à sa gauche place à son tour une bille, et ainsi de suite jusqu'à ce que tous les joueurs aient placé leurs 5 billes.

Répartissez vos billes avec attention : si vous les placez toutes au-dessus d'une même tirette, un seul déplacement peut toutes les mettre en danger !

Le jeu

Le plus jeune joueur commence et la partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

A votre tour, déplacez n'importe quelle tirette d'une position seulement, et essayez de faire tomber les billes de vos adversaires à travers la grille !

Attention ! Vous risquez aussi de faire tomber vos propres billes !

Quand une bille tombe, elle va rouler vers l'un des coins du plateau. Le coin dans lequel elle tombe est sans importance.

Lorsque vos 5 billes sont tombées, vous êtes éliminé.

POUR MEMOIRE

- Vous ne devez pas déplacer la même tirette que le joueur précédent.
- Vous ne pouvez pas passer par exemple de la position extérieure à la position intérieure, ceci compte comme 2 déplacements. Vous devez vous arrêter sur la position intermédiaire comme indiqué Figure 4.
- Dès que vous avez touché une tirette, vous ne pouvez plus changer d'avis. Vous devez déplacer celle-ci.
- Lorsqu'il ne reste plus que 2 joueurs en course (ou que la partie se joue à 2), chaque joueur n'a le droit de déplacer la même tirette que 2 fois de suite seulement.

Le gagnant

Le dernier joueur ayant encore une ou plusieurs billes sur la grille gagne la partie !

Si les dernières billes appartiennent à des joueurs différents et tombent en même temps, c'est le joueur qui a déplacé la tirette correspondante qui gagne la partie.

