

TIR'PIC

Un jeu d'adresse et d'observation excitant

14 Baguettes Verte
14 Baguettes Jaunes
30 Billes

2 - 4 joueurs

CONTENU

2 cylindres, 2 sections centrales perforées, une base de jeu, billes et baguettes.

BUT DU JEU

Retirer les baguettes en faisant tomber le minimum de billes.

ASSEMBLAGE ET PREPARATION DU JEU

- 1- Pour l'assemblage, emboîtez fermement les deux sections centrales en faisant coïncider les picots avec les trous correspondants.
- 2- Emboîtez les cylindres inférieur et supérieur de part et d'autre de la section centrale.
- 3- Placez l'ensemble sur la base de façon que le cylindre le plus long (avec une ouverture sur le côté) repose sur la base. (Pour ranger le jeu, déboîtez tous les éléments).
- 4- Insérez toutes les baguettes dans les trous, au hasard, en les faisant ressortir de part et d'autre de la partie centrale pour soutenir les billes.
- 5- Introduisez les billes à l'intérieur du cylindre supérieur. Si des billes tombent dans la base, remplacez-les dans le cylindre ; toutes les billes doivent être maintenues par les baguettes.
- 6- Choisissez votre numéro sur le socle et asseyez-vous en face. Le joueur 1 commence à jouer.



LE JEU

- 1- Lorsque c'est votre tour de jouer, tournez le cylindre délicatement pour que l'ouverture au bas du cylindre se trouve en face de votre compartiment.
- 2- Choisissez une baguette, quelle que soit la couleur, retirez-la doucement et placez-la sur la table.
- 3- Si vous faites tomber des billes en retirant une baguette, vous les gardez dans votre compartiment.
- 4- Après avoir retiré une baguette, que vous ayez fait tomber des billes ou non, votre tour est terminé.

Remarques :

- Vous devez obligatoirement retirer la baguette que vous avez touchée au préalable.
 - Tout en retirant la baguette vous pouvez tenir simultanément le cylindre de l'autre main.
 - Si vous faites tomber des billes en tournant le cylindre, vous devez les conserver.
- 5- Le jeu se poursuit comme décrit ci-dessus dans le sens des aiguilles d'une montre.
 - 6- Lorsque toutes les billes sont tombées, le jeu est terminé, même s'il reste des baguettes sur le jeu.
 - 7- Comptez les billes contenues dans votre compartiment.

LE GAGNANT

Le joueur qui a recueilli le moins de billes gagne la partie.