



scene it?

JEU AVEC DVD

À partir de 13 ans
Pour 2 à 4 joueurs ou équipes

RÈGLE DU JEU

Scene It? peut se jouer à 2, 3 ou 4 joueurs ou équipes. Alors installez-vous confortablement, la séance va commencer.

BUT DU JEU

Déplacez-vous sur le plateau de jeu au fil des questions et défis et soyez le premier à arriver à la scène finale.

CONTENU :

- 1 DVD
- 1 plateau de jeu modulable
- 1 dé à six faces numérotées
- 1 dé à huit faces avec les catégories
- 4 pions en métal
- 4 cartes mémo (dans la boîte des cartes)
- 30 cartes Buzz
- 160 cartes questions (dans une boîte)

Une télévision et un lecteur DVD (non inclus) sont nécessaires pour jouer.

Retirez tous les éléments de l'emballage et comparez-les à la liste du contenu. Si un élément manque, merci de contacter Allo MATTEL, le Service Consommateurs de MATTEL au n° Indigo 0 825 00 00 25.

PRÉPARATION DU JEU

Vous pouvez apprendre à jouer à *Scene It?* de deux façons différentes :

- 1) En regardant l'écran de démonstration et en choisissant **Comment jouer** dans le menu principal du DVD *Scene It?*.
- 2) En lisant les instructions ci-dessous. Commencez par la rubrique **INSTALLATION** pour avoir une description complète du jeu, ou passez directement à **JOUONS !** si vous souhaitez aller directement à l'essentiel.

INSTALLATION

- 1) Installez le **plateau de jeu modulable** de telle sorte que les joueurs puissent tous voir la télévision ou le moniteur connecté au lecteur de DVD. Le plateau peut être entièrement déplié ou replié en cercle selon le temps que vous souhaitez passer à jouer.
- 2) Chaque joueur choisit un pion et le place sur la case de départ.
- 3) Placez les **cartes Buzz**, la boîte de Cartes Questions et les deux dés à côté du plateau, puis distribuez une Carte Mémo des catégories à chaque joueur ou chaque équipe.
- 4) Insérez le DVD *Scene It?* dans le lecteur de DVD. Le DVD commence par une courte introduction puis le **Menu Principal** s'affiche.
- 5) Choisissez le joueur qui actionnera la télécommande du lecteur DVD : vous l'appellerez le **Maître du DVD**.

Utilisez les **FLÈCHES** de la télécommande pour naviguer entre les différents menus de *Scene It?*. Appuyez sur le bouton **ENTRÉE** ou **PLAY** pour activer une rubrique du menu. Lorsque vous regardez un extrait de film, utilisez les boutons **SAUT +**, **SUIVANT** ou **AVANCE RAPIDE** pour avancer rapidement à la question suivante.

- 6) Sélectionnez l'option **Minuterie** dans le Menu Principal. Vous utiliserez la minuterie à l'écran pour répondre aux Cartes Questions. Celle-ci est réglée par défaut sur 30 secondes, mais vous pouvez la régler sur 10 ou 20 secondes pour rendre le jeu plus difficile. Vous pouvez modifier la minuterie pendant le déroulement du jeu en passant de nouveau par le Menu Principal.

Conseil de jeu : Votre DVD est automatiquement programmé pour délivrer des questions au hasard. Cependant, parce que c'est le hasard, vous pouvez avoir des questions qui se répètent. Pour maximiser le nombre de parties sans questions qui se répètent, choisissez **Partie Préprogrammée** dans le Menu Principal, puis sélectionnez une des séquences préprogrammées.

REMARQUE : Certains lecteurs de DVD n'acceptent pas la fonction des « questions au hasard » issue de la technologie Optreve™ (une fenêtre apparaît pour vous en avertir). Dans ce cas, vous devrez également choisir **Partie Préprogrammée**.

- 7) Sélectionnez **Jouons !** dans le Menu Principal et le Menu Jeu apparaîtra.



Menu Principal



Menu Jeu

JOUONS !

- 1) Tous les joueurs lancent le dé à six faces pour déterminer qui commence. En cas d'égalité, les joueurs relancent le dé. Le joueur qui a obtenu le chiffre le plus élevé commence, et le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre.
- 2) À chaque tour, le joueur lance les deux dés et avance son pion du nombre indiqué sur le **dé des chiffres**.
Remarque : plusieurs joueurs peuvent occuper une même case sur le plateau. Après s'être déplacé, le joueur essaie de relever le défi de la catégorie affichée par le **dé catégories** (voir ci-dessous pour la description des défis).

Remarque : vous devez toujours lancer les deux dés et commencer votre tour en déplaçant votre pion. Si vous réussissez un défi, rejouez !

- 3) Les Cartes Mémo sont des aides qui permettent aux joueurs de repérer plus facilement les catégories de *Scene It?*.



Défis DVD

Défis Cartes Questions

Cartes Buzz et Au Choix

LES DÉFIS Scene It?

Selon le symbole obtenu au dé catégories, les joueurs doivent relever différents défis DVD ou Cartes Questions :

DÉFIS DVD



Défi Solo

Le Maître du DVD sélectionne **Défi Solo** dans le Menu Jeu du DVD, et un défi Solo apparaît. SEUL LE JOUEUR QUI A LANCÉ LES DÉS (le joueur dont c'est le tour) PEUT ESSAYER DE RELEVER LE DÉFI À L'ÉCRAN. Si le joueur répond correctement, il peut rejouer et il relance les deux dés. Par contre s'il ne sait pas répondre, il perd son tour et la main passe au joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre.

Remarque : si vous jouez souvent à *Scene It?*, vous finirez par revoir certains extraits plusieurs fois. Ne vous inquiétez pas ! Chaque extrait est associé à plusieurs questions. Alors faites attention : vous ne savez pas sur quelle question vous allez tomber.



Défi Pour Tous

Le Maître du DVD sélectionne **Défi pour Tous** dans le Menu Jeu du DVD. **TOUS LES JOUEURS DOIVENT REGARDER LE DÉFI** et essayer de donner la bonne réponse en premier.

Si le joueur qui a lancé les dés est le premier à répondre, il relance les dés et rejoue.

Si un joueur autre que celui dont c'est le tour répond correctement, il avance son pion d'une case ou oblige un autre joueur à piocher une Carte Buzz et à suivre les instructions. L'action de la carte Buzz réalisée, on passe alors au joueur qui suit celui qui a lancé les dés.

Si deux joueurs répondent correctement ET en même temps, le maître du DVD sélectionne Bras de Fer dans le Menu Jeu.

Si **personne** ne répond correctement, la main passe au joueur suivant.



- 1) Vous pouvez sauter des extraits à l'aide des boutons SAUT + ou AVANCE RAPIDE de la télécommande.
- 2) Si vous tombez sur un Défi Pour Tous que vous avez déjà rencontré dans une partie précédente, appuyez simplement sur le bouton RETOUR de la télécommande pour afficher un autre Défi Pour tous.

DÉFIS CARTES QUESTIONS

Lorsqu'un joueur obtient au dé un défi **Carte Questions**, un de ses adversaires tire la première carte de la boîte. Après avoir lu la question, le Maître du DVD sélectionne **Minuterie** et le joueur doit donner la bonne réponse avant que le temps imparti ne soit écoulé. La carte qui a été piochée est ensuite replacée dans la boîte, à l'arrière du paquet.



Défi 3 indices

Les joueurs doivent identifier un acteur, une actrice ou un film à partir de trois indices donnés.



Défi Répliques et chansons

Les joueurs doivent répondre à une question en rapport avec une chanson, une réplique ou une accroche de film.



Défi Culture Ciné

Les joueurs doivent puiser dans leur culture cinématographique pour répondre aux questions.

Pour rappel : la minuterie à l'écran peut être réglée en sélectionnant Réglage de la Minuterie dans le Menu Principal.

LES CARTES BUZZ ET AU CHOIX



Les cartes Buzz

Le dé vous annonce que vous devez tirer une carte Buzz : selon la situation indiquée, les cartes Buzz peuvent faire reculer ou avancer le joueur dont c'est le tour

ou lui permettent d'empêcher un adversaire de jouer. On passe ensuite au joueur suivant.

Si la carte précise « Brandissez cette carte et faites perdre un tour quand bon vous semble à un joueur de votre choix », vous pouvez la garder pour plus tard. Cette carte Buzz peut être jouée lorsque ce n'est pas son tour, mais elle doit être présentée à un autre joueur avant que celui-ci ne commence à jouer, c'est-à-dire avant qu'il lance les dés.

Remarque : cette carte ne sert qu'une fois et doit être remise dans la pile.



Au Choix

Lorsqu'un joueur obtient cette catégorie au dé, il a le choix entre un défi DVD (Défi Solo), une carte défi (n'importe quelle catégorie) ou une carte Buzz.

CASE X 2

Un joueur gagne un défi alors qu'il occupe une case x2 : il relance donc le dé et se déplace du double de cases indiquées par le dé. Si une carte Buzz l'oblige à perdre son tour après avoir gagné un défi sur cette case, il pourra néanmoins conserver son avantage et multiplier par deux le nombre obtenu au dé lorsqu'il pourra jouer.

GAGNER LE JEU

Lorsqu'un joueur atteint la fin du parcours, il **doit** s'arrêter sur la case marquée **Stop : Défi pour tous « Dernière Séance »**, quelque soit le nombre obtenu au dé. À partir de là, deux options s'offrent à lui pour gagner : la première est de jouer « Défi pour tous Dernière Séance ». S'il ne réussit pas, il doit alors jouer la « Scène Finale ».

1) Défi pour tous "Dernière Séance"

A chaque fois qu'un joueur s'arrête sur la case Stop : Défi pour tous « Dernière Séance », il doit relever un Défi pour tous.

Le maître du DVD choisit 'Défi pour tous « Dernière Séance »' à partir du Menu de jeu et **TOUS LES JOUEURS** participent à ce Défi un peu spécial.

Si le joueur qui a lancé les dés gagne, il avance à la scène finale et **GAGNE** immédiatement la partie!

Si le joueur qui a lancé les dés perd, il se déplace sur le cercle extérieur (marqué **3**) de la Scène Finale et il doit attendre le tour suivant pour avoir une nouvelle chance de gagner (cette fois en tentant un défi 'Scène Finale'). Mais pour l'instant, les dés passent au joueur suivant.

Si n'importe quel autre joueur gagne le Défi pour tous « Dernière Séance », il a le choix entre obliger un adversaire à tirer une carte Buzz ou déplacer son propre pion de **trois** cases (à moins d'être déjà sur un anneau de la Scène Finale). Après avoir suivi les instructions sur la Carte Buzz, la main passe au joueur suivant.

Remarque : les cartes Buzz ne peuvent pas être jouées contre un joueur situé sur un anneau de la Scène Finale.

2) Scène Finale

Pour tout joueur situé sur un anneau de la Scène Finale, le Maître du DVD choisit Scène Finale dans le Menu de jeu et suit les instructions à l'écran. Dans la Scène Finale, le joueur doit répondre correctement à un maximum de trois questions pour gagner le jeu. Le nombre de questions auxquelles il doit répondre correctement au cours d'un tour correspond au chiffre du cercle sur lequel se trouve son pion. Si un joueur ne sait pas répondre, il se déplace sur le cercle suivant et il attend le prochain tour. Pas d'inquiétude: les instructions à l'écran seront là pour vous guider !

Un joueur doit réussir un défi pour gagner la partie. Un joueur qui perd un défi alors qu'il est sur le cercle Scène Finale marqué **1**, n'avance pas. Il reste sur **1** et attend le tour suivant.

OPTIONS

Pour des parties plus longues – Avant de pouvoir se déplacer du nombre de cases indiqué par le dé des chiffres, les joueurs doivent réussir le défi dicté par le dé des catégories. En cas d'échec, ils restent sur la même case.

Scène Finale – Les Cartes Questions peuvent être utilisées à la place des défis DVD pour jouer la Scène Finale. Si vous préférez les Cartes Questions, laissez les joueurs choisir une catégorie et référez-vous aux nombres sur les cercles de la Scène Finale pour déterminer le nombre de questions auxquelles ils doivent correctement répondre pour gagner la partie.

Invitez Scene It? à votre fête ! – Les défis DVD de Scene It? sont formidables pour animer une fête. Il vous suffit d'insérer le DVD Scene It? dans votre lecteur de DVD, de sélectionner Défi Solo et Défi pour Tous au hasard ; vos invités vont adorer !

©2002, 2004 Mattel, Inc., 333 Continental Blvd., El Segundo, CA 90245 U.S.A. All Rights Reserved. Consumer Affairs 1 (800) 324-7015. Tous droits réservés. Pour toutes questions concernant ce produit, merci de contacter Mattel, le Service Consommateurs de Mattel 1^{er} étage F 625 80 00 25. Mattel France, 2100 rue d'Antony, 91410 Evry-Courcouronnes Cedex 1^{er} étage F 625 80 00 25 + 77(2)ème ou www.stromattel.com. Mattel Canada Inc., Mississauga, Ontario L5H 3R0. You may call us free at 1-800-485-4388. Mattel B.V., Postbus 576, 1180 AB Amstelveen, Nederland. 0800 - 202029. Mattel Belgium, Trade Mail, Atomiumstraat, Blijssat 202 - B 775, 1039 Brussels, Belgium. Mattel AG, Mauthausenstrasse 68, D-3080 Bern 25, Switzerland. Mattel Scandinavia A/S, Ringvej 42, DK-2605 Brøndby, Denmark. Mattel Northern Europe A/S, Østankersvej 2, DK-5050 Viborg, Denmark. Mattel U.K. Ltd., Vauxhall Business Park, Birmingham B11 4AB, England. 01416060005. Mattel Australia Pty. Ltd., Melbourne, Victoria. 3121 Consumer Advisory Service - 1300 135 313. Mattel East Asia Ltd., Rooms 1108, South Tower, World Finance Centre, Harbour City, Telephone: HK, China, Singapore & Southeast Asia. Mattel SEA Ptd Ltd (963)32-91. Lot 12.5, 12th Floor, Menara Lian Hoe, Penang Trade Centre, Golf Country Resort, 07000 PJ. Tel: 03-79802817, Fax: 03-79802867. Mattel, Inc., 333 Continental Blvd., El Segundo, CA 90245 U.S.A. Consumer Affairs 1 (800) 324-7015.

©2002-2004 Screenlife, LLC. Tous droits réservés. Brevet américain D479537. Autres brevets américains et étrangers en cours d'homologation. "Scene It?" indique que la marque est déposée aux E.-U. et dans d'autres pays. Screenlife™, The DVD Game™, Feedline™, Invitations™, Optima™ et DVD Powered by Optima™ sont des marques de Screenlife, LLC, 617 First Ave., Suite 640, Seattle, WA 98104. 20th Century Fox et les logos affiliés sont des marques de Twentieth Century Fox Film Corporation. Mattel-Goldwyn-Mattel et ses logos affiliés sont des marques de Mattel-Goldwyn-Mattel Pictures, Inc. Dreamworks et les logos affiliés sont des marques de Dreamworks, LLC. Sony Pictures Entertainment et ses logos affiliés sont des marques de Sony Pictures Entertainment. Universal et les logos affiliés sont des marques de Universal Studios.

0706-0721

