

Dix sur Dix

De 2 à 4 joueurs
A partir de 6 ans

Contenu de la boîte : 1 tableau de jeu (en 4 morceaux)
65 cartes chiffres dont 2 jokers

But du jeu :

Ramasser le plus grand nombre de cartes en constituant des lignes - horizontales, verticales ou diagonales - de 4 chiffres dont la somme doit être égale à 10.

Comment jouer :

1. Mélanger les cartes dans le plateau de jeu et en distribuer 3 à chaque joueur (le joker prend la valeur qu'on lui donne : de 0 à 7).
2. Chaque joueur, à son tour, place une carte sur le tableau de jeu pour créer ou compléter une ligne et tire une nouvelle carte dans le plateau (il doit toujours disposer de 3 cartes).
3. Pour pouvoir ramasser une ligne complète (de 4 cartes), il faut qu'à l'aide de la dernière carte abattue la somme de la ligne soit égale à 10.

Le jeu continue jusqu'à ce qu'il ne reste plus de cartes dans la pioche.
Le vainqueur est celui qui a accumulé le plus de cartes.

ATTENTION !

a. avant de placer une carte sur le tableau de jeu, s'assurer que le chiffre 10 sera obtenu en constituant une ligne complète de 4 cartes ("10" ne pourra en aucun cas être la somme d'uniquement 2 ou 3 cartes).

Exemple : 1 ère carte de la ligne : 7, 3 cartes restantes obligatoirement 1 (si l'on n'a pas utilisé le joker avec une valeur de 0).
une carte de la ligne : 5, autres cartes 1, 2 ou 3 (dans le cas où l'on n'utilise pas de joker)

b. si un joueur se trouve dans l'impossibilité de placer une carte, il passe son tour.