

A decorative border made of blue jagged, lightning-bolt-like shapes surrounds the text.

# GAGES A GOGO

**OSER POUR GAGNER**

**PLUS DE 1.000 QUESTIONS  
ET TOUT AUTANT DE GAGES  
HILARANTS ET DELIRANTS.**

# GAGES A GOGO

2 à 8 Joueurs

Age : A partir de 12 ans.

## **BUT DU JEU:**

Etre le premier joueur à réunir un minimum de 12 jetons et à répondre à une question "Triple Gage". Les jetons sont gagnés en répondant à des questions et en effectuant des gages.

## **MATERIEL:**

1 plateau de jeu — 8 pions — 1 dé — 160 jetons — 315 cartes :  
265 cartes "Gage", 30 cartes "Double Gage", 20 cartes "Triple Gage".

PLUS DE 1.000 QUESTIONS  
ET TOUT AUTANT DE GAGES  
HILARANTS ET DELIRANTS.

## PREPARATION DU JEU:

- 1 Chaque joueur choisit un pion et le place sur la case Départ.
- 2 Donnez 2 jetons à chacun des joueurs.
- 3 Séparez les cartes "Gage" des cartes "Double Gage" et des cartes "Triple Gage". Placez les cartes "Double Gage" et "Triple Gage" sur l'emplacement qui leur est réservé sur le plateau. Les cartes "Gage" restent dans la boîte.

### ATTENTION

NE PORTEZ PAS VOS PLUS BEAUX VETEMENTS POUR DISPUTER UNE PARTIE DE GAGES A GOGO. VOUS COMPRENDREZ VITE POURQUOI...

ET PUIS VOICI LES ELEMENTS DONT VOUS AUREZ BESOIN POUR EFFECTUER CERTAINS GAGES (SI VOUS NE LES PASSEZ PAS!)

Crayon, papier, colle, pièce de monnaie, magazine, cuillère, bol, verre, balai, assiette, poêle, riz, moutarde, vinaigre, sel, oeuf, pain, beurre, banane, eau, balle, tuyau, savon, dentifrice, rouge à lèvres...

ENFIN TOUT ET N'IMPORTE QUOI!

## DEROULEMENT DU JEU:

**1** Chaque joueur lance le dé. Celui qui obtient le score le plus élevé commence à jouer. Ce sera ensuite au joueur de gauche à jouer et ainsi de suite.

**2** A chaque tour de jeu, le joueur lance le dé et avance son pion du nombre de cases correspondant.

### **3 Si vous vous arrêtez sur une case "Gage"**

Votre adversaire de gauche tire la carte "Gage" qui se trouve à l'avant de la boîte. Vous choisissez alors un chiffre entre 1 et 4 et votre adversaire vous pose la question correspondant à ce chiffre. Si vous répondez correctement à cette question (vrai ou faux), vous gagnez 1 jeton. Si votre réponse est incorrecte, votre adversaire retourne la carte et lit le gage portant le même numéro que la question qui vous a été posée. Vous pouvez effectuer ce gage pour 1 jeton.

Si vous échouez ou si vous refusez d'effectuer ce gage, il est alors proposé à votre voisin de gauche pour 1 jeton de plus (soit 2 jetons). Et ainsi de suite jusqu'à ce qu'un joueur accepte d'effectuer le gage. Ainsi, un gage passé par 3 joueurs rapporte 4 jetons à celui qui décide de l'effectuer et qui réussit à le faire. Si tous les joueurs refusent d'effectuer ce gage, le tour de jeu reprend son cours normalement.

Toute carte tirée est ensuite replacée à l'arrière de la boîte.

VOUS POUVEZ A TOUT MOMENT DE LA PARTIE REFUSER D'EFFECTUER UN GAGE. IL PASSE ALORS A VOTRE VOISIN DE GAUCHE POUR 2 JETONS. CHAQUE FOIS QU'UN GAGE EST PASSE, SA VALEUR AUGMENTE D'UN JETON.

**4 Si vous vous arrêtez sur une case "Double Gage",** votre adversaire de gauche tire la carte "Double Gage" qui se trouve sur le dessus de la pile et vous lit le double gage que vous devez effectuer pour gagner 2 jetons.

Si vous échouez ou si vous refusez d'effectuer ce double gage, il est proposé à votre voisin de gauche pour 1 jeton de plus (soit 3 jetons). Ainsi, un double gage passé par 2 joueurs vaut 4 jetons, par 3 joueurs 5 jetons etc.

Toute carte tirée est remplacée au dessous de la pile.

VOUS POUVEZ A TOUT MOMENT DE LA PARTIE REFUSER D'EFFECTUER UN DOUBLE GAGE. IL PASSE ALORS A VOTRE VOISIN DE GAUCHE POUR 3 JETONS. CHAQUE FOIS QU'UN DOUBLE GAGE EST PASSE, SA VALEUR AUGMENTE D'UN JETON.

**5 Si vous vous arrêtez sur une case illustrée,** vous devez effectuer ce qui vous est demandé pendant 20 secondes pour gagner 1 jeton.

Si vous échouez ou si vous refusez d'effectuer ce qui vous est demandé, cela est proposé à votre voisin de gauche, et ainsi de suite. Tout se passe comme s'il s'agissait d'un gage.

**6 Dès que vous avez réuni un minimum de 12 jetons,** vous pouvez, dès votre prochain tour de jeu, placer votre pion sur la case DANGER! Lancez alors le dé et déplacez-vous du nombre de cases correspondant.

Si vous vous arrêtez sur une case illustrée, vous devez effectuer ce qui vous est demandé. **Vous ne pouvez pas passer ce gage** et si vous refusez de l'effectuer, vous perdez 2 jetons. Aucun de vos adversaires ne peut l'effectuer à votre place.

En perdant 2 jetons, vous pouvez ne plus en posséder 12. Vous êtes alors obligé de retourner sur la case DEPART afin d'obtenir à nouveau un minimum de 12 jetons, nécessaires pour tenter de relever un triple gage.

**7 Dès que vous arrivez sur la case "Triple Gage"** (vous n'êtes pas obligé de vous y arrêter grâce à un chiffre exact), votre adversaire de gauche tire la carte "Triple Gage" qui se trouve sur le dessus de la pile et vous pose la question y figurant.

Si votre réponse est correcte, vous remportez la partie.

Si votre réponse est incorrecte, vous pouvez effectuer le triple gage. Si vous réussissez à effectuer ce qui vous est demandé, vous remportez la partie.

Si vous échouez ou si vous refusez d'effectuer votre triple gage, il est proposé à votre voisin de gauche pour 1 jeton de plus, soit 4 jetons et ainsi de suite.

Vous restez sur la case "Triple Gage" jusqu'à la fin de la partie, essayant lors de chacun de vos tours de jeu, soit de répondre à une question "Triple Gage", soit d'effectuer un triple gage.

VOUS POUVEZ À TOUT MOMENT DE LA PARTIE PERDRE UN  
TRIPLE GAGE. SI VOUS NE POUVEZ PAS LE FAIRE À VOTRE TOUR,  
VOTRE ADVERSAIRE DE GAUCHE PEUT LE FAIRE POUR 1 JETON DE PLUS,  
SOIT 4 JETONS EN TOUT. SI VOUS ÉCHOUÉZ OU SI VOUS REFUSEZ D'EFFEC-

## LE GAGNANT.

Le premier joueur réussissant à répondre à une question "Triple Gage" ou à relever un triple gage remporte la partie.

### ATTENTION!

La réalisation d'un gage est laissée à l'appréciation de vos adversaires. Si pour la réalisation d'un gage, un objet particulier est requis, vous pouvez vous entendre avec vos adversaires pour en utiliser un autre au cas où il ferait défaut. Ne contestez pas l'avis porté par vos adversaires sur la réalisation de votre gage: un gage reste un gage! Restez bon joueur.



### Service consommateurs

Nous fabriquons chacun de nos jeux et jouets avec le plus grand soin. Si celui que vous venez de recevoir présente le moindre défaut, écrivez-nous. Décrivez-le en quelques mots, indiquez la date de votre achat et envoyez votre lettre, avec vos nom et adresse à:

*Pour la France*

**Kenner Parker Tonka**

Service Consommateurs

14, rue Scandicci, 93500 PANTIN

*Pour la Belgique*

**Kenner Parker Tonka**

Chaussée de Jette 518,

1090 BRUXELLES