

SI T'ES FAUCHÉ, T'AS GAGNÉ

LE JEU OÙ L'ON GAGNE EN PERDANT DES MILLIONS !

Suite au décès de l'Oncle Victor, une fortune de plusieurs centaines de millions d'Euros doit être distribuée. Pour y avoir droit, vous devez d'abord relever un défi particulier mais conforme au souhait de l'Oncle Victor : dépenser un million d'€ plus vite que tous les autres prétendants à l'héritage !

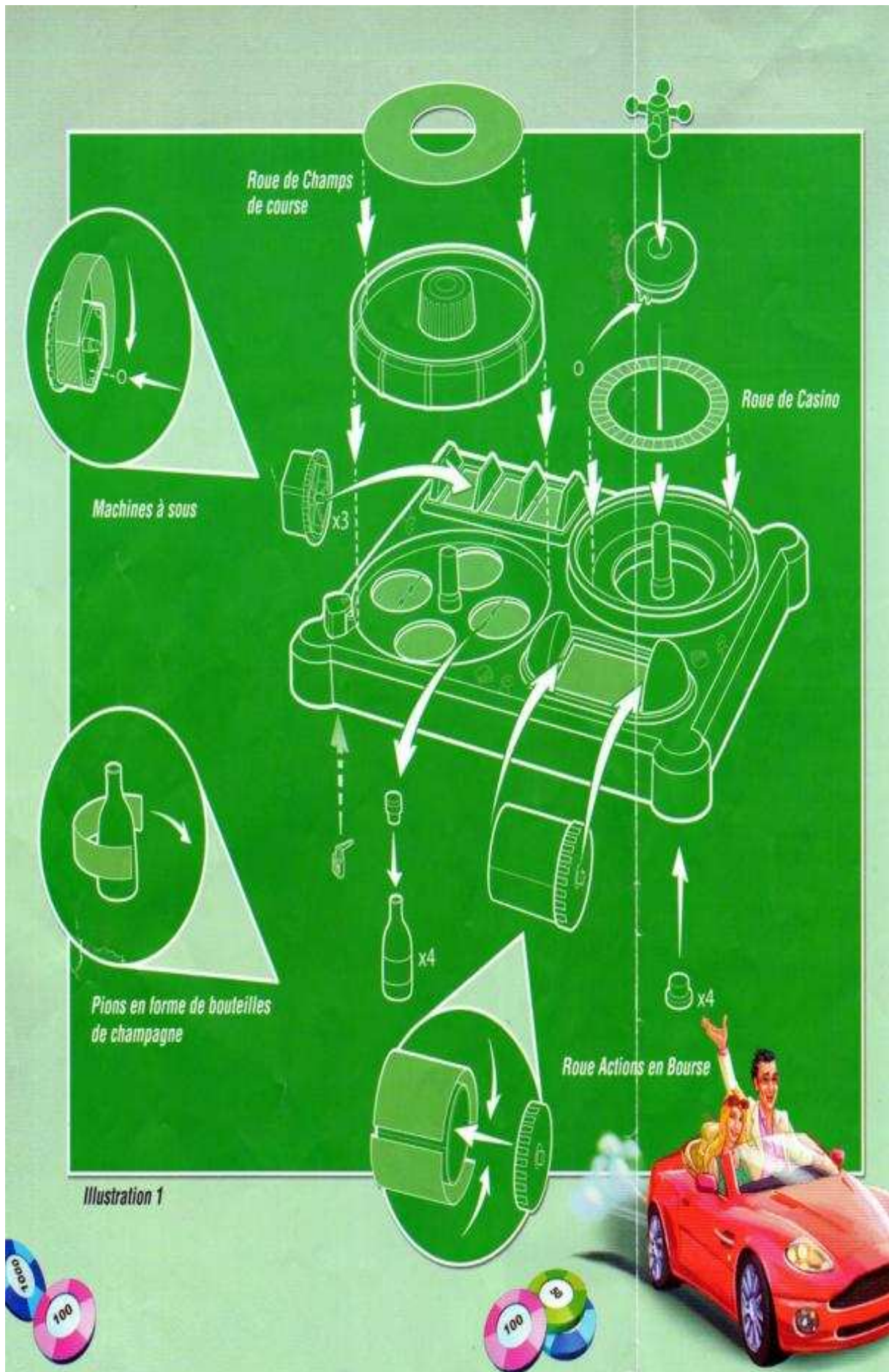
CONTENU

1 plateau de jeu, 1 liasse de billets et de titres,
2 dés, 4 pions en forme de bouteilles de champagne,
1 unité de jeu comprenant 3 Machines à sous,
1 roue de Casino, 1 tourniquet de Champs de course
et 1 roue Actions en Bourse, 4 hôtels, 4 chevaux,
4 roulements à billes et 1 planche d'autocollants.

BUT DU JEU

Etre le premier à dépenser son million !





ASSEMBLAGE

Référez-vous à l'illustration 1 pour l'assemblage de l'unité de jeu.

1. Retirez les différentes pièces de leur emballage ainsi que les chevaux.
2. Fixez les pieds en caoutchouc aux angles de l'unité de jeu.
3. Détachez les bouchons de la base de la roue de Champs de course et fixez-les aux bouteilles de champagne.
4. Assemblez entre elles les 2 parties de la roue Actions en Bourse.
5. Apposez les autocollants correspondant aux roues de Casino, Actions en Bourse, Machines à sous, au tourniquet de Champs de course, ainsi que sur les pions en forme de bouteilles de champagne.
6. Fixez un roulement à billes à la roue de Casino ainsi qu'à chacune des 3 roues des Machine à sous.
7. Fixez le tourniquet de Champs de course en place dans l'angle de l'unité de jeu.

Fixez les différentes roues à l'unité de jeu comme indiqué.

INSTALLATION

1. Placez l'unité de jeu au milieu du plateau de jeu.
2. Choisissez un joueur qui assurera le rôle de la banque. Celui-ci distribue 1 million d'€ à chaque joueur, voir ci-dessous, et trie les titres boursiers en 3 paquets distincts.
 - 6 x 5 000 €
 - 7 x 10 000 €
 - 6 x 50 000 €
 - 6 x 100 000 €
3. Chaque joueur choisit un pion, un cheval et un hôtel de même couleur et place son pion à l'angle du plateau de jeu de cette couleur.



Idee Lumineuse
Electricité



Frères Dupuit
Pétrole



Sans fuite
les Eaux

4. Tous les joueurs lancent le dé. Le joueur qui obtient le score le plus élevé commence.



RÈGLE DE DÉPART SUCCINTE



1. A votre tour, lancez les dés. N'oubliez pas de verser 100 000 € à la banque si vous obtenez un double 6.
2. Déplacez votre pion dans le sens des aiguilles d'une montre en fonction de votre résultat aux dés. Vous devez payer une amende pour collision de 10 000 € si vous vous arrêtez sur une case déjà occupée par un autre joueur.
3. Suivez les instructions relatives à la case sur laquelle vous tombez, en déplaçant votre pion sur une autre case du plateau si nécessaire (par exemple le Casino).
Tentez de dépenser tout votre argent.



LE JEU

A votre tour, lancez les dés et déplacez votre pion du nombre de cases indiqué, dans le sens des aiguilles d'une montre. Suivez les instructions de la case sur laquelle vous vous trouvez et accomplissez une des actions ci-dessous si nécessaire :

- si vous obtenez un double 6, versez la somme de 100 000 € à la banque avant de continuer votre déplacement. **Remarque** : cette règle n'est pas applicable à la case Jeu de dés.
- si vous vous arrêtez sur une case déjà occupée par un ou plusieurs autres pions, versez 10 000 € d'amende pour collision à chaque joueur.

Lorsque vous atteignez un embranchement sur le parcours, vous pouvez choisir de continuer le parcours ou de vous diriger vers l'une des 4 aires de jeu. Si vous optez pour la deuxième solution, vous n'êtes pas obligé d'y parvenir par compte exact. Suivez ensuite les instructions relatives à cette aire. Durant votre tour suivant, revenez en direction de l'embranchement puis dans le sens des aiguilles d'une montre sur le parcours.

Si vous êtes directement envoyé sur une aire de jeu, avancez dans le sens des aiguilles d'une

montre en versant 5 000 € pour l'achat de billets, si vous passez par la Loterie.

Si vous devez acheter un titre en bourse, payez le prix à la banque pour recevoir votre titre en échange. A la fin de votre tour, c'est au joueur à votre gauche de jouer.

La Loterie



A chaque fois que vous passez par la Loterie, achetez des billets pour un montant de 5 000 € et placez l'argent dans le plateau en argent. Si ce dernier est vide, versez-y alors 50 000 €. Si vous vous arrêtez ou que vous êtes envoyé directement à la Loterie, vous devez collecter tout l'argent qui s'y trouve déposé. Mais s'il est vide, payez 50 000 €.



Les hôtels

Si vous vous arrêtez sur une case Hôtel n'appartenant à personne, et que vous souhaitez l'acheter, versez à la banque le montant indiqué sur la case et placez votre hôtel dessus. Si l'un des joueurs tombe sur cette case, celui-ci vous verse un loyer, soit le prix d'une Suite, pour avoir le droit d'y rester. Si par contre vous tombez sur une case Hôtel libre, vous n'avez pas de loyer à payer. Vous ne pouvez acheter qu'un seul hôtel durant la partie.

La Bourse

Lorsque vous êtes à la Bourse, faites tourner la roue, même si vous ne détenez aucune action. Dans le cas où personne n'en possède, votre tour se termine là.



Si la compagnie, sur laquelle s'arrête la roue se trouve dans le rouge, tous les joueurs versent à la banque 10 000 € pour chaque action de cette compagnie qu'ils possèdent.



Si la compagnie se trouve sur une case noire, tous les joueurs reçoivent 10 000 € pour chaque action de cette compagnie qu'ils possèdent.



Si la roue s'arrête sur Dividende supplémentaire, tous les joueurs reçoivent 10 000 € de la banque pour chacune des actions qu'ils possèdent.

Les Champs de course

Lorsque vous visitez les Champs de course, faites vos jeux et placez votre cheval sur la piste de votre choix. Les autres joueurs font ensuite leurs paris, sur des pistes différentes, en prenant soin de les choisir dans le sens des aiguilles d'une montre, puis placent leur cheval. Les pions des autres joueurs demeurent là où ils sont. Les sommes mises sont versées à la banque et se situent entre 5 000 et 50 000 €.

Astuce pour vos paris : le cheval placé sur la piste 1 a le plus de chance de gagner, mais la somme remportée n'est égale qu'à 2 fois la somme mise. Alors que le cheval placé sur la piste 4 a le moins de chance de gagner. Si, par contre, il gagne, la somme remportée est égale à 5 fois la somme mise.

Puis faites tourner la roue et lorsqu'elle s'arrête, déplacez tous les chevaux du nombre de cases correspondantes. Continuez jusqu'à ce qu'un cheval fasse remporter le pari à son joueur. Si deux chevaux franchissent la ligne en même temps, le cheval dont le parcours est le plus long gagne. Si deux ou plusieurs chevaux ont parcouru exactement le même nombre de cases, faites tourner la roue à nouveau pour déterminer le gagnant.



Les gains se comptabilisent comme suit :

Le cheval sur la piste 1 remporte 2 fois la mise.

Le cheval sur la piste 2 remporte 3 fois la mise.

Le cheval sur la piste 3 remporte 4 fois la mise.

Le cheval sur la piste 4 remporte 5 fois la mise.

Le Casino

Lorsque vous vous rendez au Casino, vous avez 2 jeux différents.

1. Les Machines à sous

Versez 20 000 € à la banque et faites tourner les 3 machines. Si vous obtenez :



2 objets identiques, vous remportez 50 000 €



3 objets identiques, vous remportez 150 000 €



3 symboles \$, vous remportez 250 000 €



PAYEZ 5 000 € pour un seul numéro	GAGNEZ 150 000 €	PAYEZ 20 000 € par groupe de 12 numéros	GAGNEZ 100 000 €	PAYEZ 50 000 € pour le noir ou le rouge	GAGNEZ 80 000 €								
0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	◆
1	2	5	8	11	14	17	20	23	26	29	32	35	◆
	1 - 12				13 - 24				25 - 36				

2. La Roue

Choisissez l'un des paris ci-dessous et versez le montant à la banque. Placez votre pion sur la case correspondant à votre pari. A leur tour, les autres joueurs peuvent faire leurs jeux, sur la même case s'ils le souhaitent.

Remarque : les joueurs se joignant au pari ne se déplacent pas au Casino.

Faites tourner la roue et empochez vos gains comme suit :

Versez 5 000 € si vous pariez sur un seul numéro **Gagnez 150 000 €**

Versez 20 000 € si vous pariez pour un groupe de numéros **Gagnez 100 000 €**

1 - 12
13 - 24
25 - 36

Versez 50 000 € si vous pariez sur le noir ou le rouge. **Gagnez 80 000 €**

A votre tour suivant, continuez à vous déplacer depuis le Casino.

Jeu de dés

Si vous vous arrêtez sur la case Jeu de dés, lancez les 2 dés autant de fois que vous le voulez, en prenant soin de bien cumuler votre score. Vous allez peut-être avoir besoin d'une feuille et d'un stylo pour ce faire. Lorsque vous décidez d'arrêter, multipliez votre score par 5 000 €, le résultat étant le montant que vous devez à la banque. Si par malheur, vous obtenez 1, votre tour s'arrête là et vous recevez la somme de 80 000 € de la part de la banque. Si vous obtenez "Double 1", votre tour s'arrête et vous recevez 200 000 €.



Soit 8. Vous devez 40 000 € à la banque



Vous recevez 80 000 €



Double 1 ! Vous recevez 200 000 €



LE VAINQUEUR

Le premier joueur incapable de faire face à une dépense est le grand gagnant de la partie et de l'héritage de l'oncle Victor.

Remarque : les actions et les hôtels ne peuvent être vendus et leur valeur n'est donc pas comptabilisée à la fin de la partie.

© 2004 Hasbro. Tous droits réservés.

Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Consommateurs : ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD - Tél.: 08.25.33.48.85

email : "conso@hasbro.fr". Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 1 Hofveld 6 D, 1702 Groot-Bijgaarden.

Distribué en Suisse par / Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG,

Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon. Tel. 056 648 70 99.

www.hasbro.fr



050414542101

