

# HALMA

pour 4 joueurs

Chaque joueur joue avec 13 pions. Le Halma à quatre, est plus compliqué et ainsi plus attrayant. Dans ce cas il y a trois manières de jouer.

1. Chaque joueur joue individuellement.
2. Les joueurs vis-à-vis jouent en combinaison, comme partenaires.
3. Les joueurs, qui sont assis l'un à côté de l'autre, jouent en combinaison.

La deuxième façon de jouer offre le plus de variétés dans le jeu, car ici les partenaires peuvent s'aider le plus.

pour 3 joueurs

Ici on utilise face hexagonale du carton. Chaque joueur joue avec 15 pions et les place sur un des triangles.

Les triangles à côté de ceux, sur lesquels on joue, restent inoccupés. Les joueurs doivent essayer de placer leurs pions sur les triangles de la même couleur, qui se trouvent du côté opposé.

Le jeu est joué comme indiqué ci-dessus.

pour 2 joueurs

Chaque joueur joue avec 19 pions d'une couleur.

Les joueurs doivent tâcher de faire avancer leurs pions dans le camp de l'adversaire, et cela de la façon suivante: Tour à tour les joueurs peuvent faire glisser ou sauter un pion comme au jeu de dames.

Il est seulement permis de sauter un pion lorsqu'il y a un carré libre derrière le pion au dessus duquel on saute. De cette façon, il est possible de sauter au dessus de différents pions, l'un après l'autre pour autant qu'il y ait toujours un carré libre derrière ces pions, et ce dans toutes les directions.

Contrairement aux règles du jeu de dames, il n'est pas permis de souffler des pions, mais il est permis de glisser ou de sauter dans toutes les directions et de sauter au dessus de ses propres pions comme au dessus de ceux de l'adversaire. La plus grande animation est atteinte au moment où les pions des adversaires se rapprochent et que les pions de l'adversaire servent d'échelon pour arriver ainsi plus vite au but.

Le joueur, qui a réussi le premier à placer tous les pions dans le camp de son adversaire, est le vainqueur.

No. 214.301.

