

EXPLORE PHOTO SAFARI

THE FASTEST ONE WINS! WITH THE HELP OF CLUES, YOU MUST BE THE FIRST PLAYER TO PHOTOGRAPH THE ANIMALS ON THE CARD. TAKE A CHANCE! PLAY IT FAST! PLACE YOUR PAWN ON THE ANIMAL AND PHOTOGRAPH IT. WITH **EXPLORE PHOTO SAFARI** YOU AND YOUR CHILDREN WILL BE CAPTIVATED BY GEOGRAPHY...

THIS GAME INCLUDES AN OVERSIZED BOARDGAME MAP OF THE WORLD, 4 PAWNS FOR 2 TO 4 PLAYERS, AND 112 ANIMAL CARDS WITH 336 CLUES TO PLAY THREE DIFFERENT WAYS:
FOR AGES 4 AND UP: VISUAL CLUES;
FOR AGES 7 AND UP: DESCRIPTIF CLUES;
FOR AGES 9 AND UP: GEOGRAPHICAL CLUES.

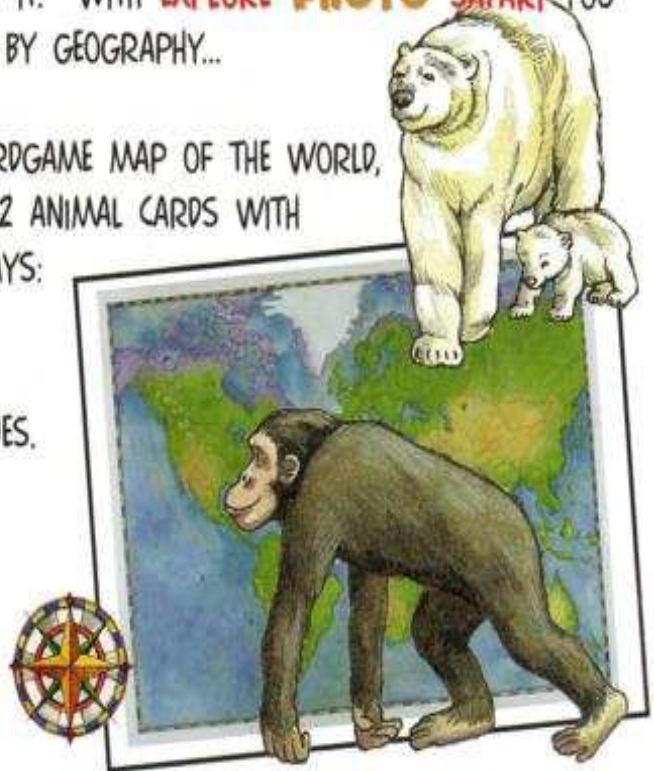
SEARCH THE WORLD...

PATRIX COMMUNICATIONS

32 RUE BENOIT,
KNOWLTON, QUÉBEC
(CANADA)

JOE IVO

TEL: (450) 632 2559 FAX: (450) 632 1210



PARCOUREZ LE GLOBE...



QUE LE PLUS RAPIDE GAGNE! À L'AIDE D'INDICES, VOUS DEVEZ ÊTRE LE PREMIER À PHOTOGRAPHIER LES ANIMAUX. PRENEZ DES CHANCES! VITE! PLACEZ VOTRE PION SUR LES ANIMAUX POUR LES PHOTOGRAPHIER! AVEC **EXPLORE PHOTO SAFARI** DE **PATRIX**, VOUS ET VOS ENFANTS SÉREZ CAPTIVÉS PAR LA GÉOGRAPHIE...

CE JEU CONTIENT UNE GRANDE PLANCHE AVEC UNE CARTE DU MONDE SURDIMENSIONNÉE, QUATRE PIONS POUR 2 À 4 JOUEURS ET 112 CARTES D'ANIMAUX CONTENANT 336 INDICES. LE JEU SE JOUE DE TROIS FAÇONS:

POUR LES 4 ANS ET PLUS, UN JEU DE RECHERCHE VISUELLE;
POUR LES 7 ANS ET PLUS, UN JEU D'INDICES DESCRIPTIFS;
POUR LES 9 ANS ET PLUS, UN JEU D'INDICES GÉOGRAPHIQUES.



Pour gagner !

Le joueur qui capture le plus de cartes d'animaux gagne.

Préparation

Placer les cartes dans une pile avec les animaux cachés. Choisissez un pion que vous placez en face de vous, à côté de la planche de jeu. Choisissez le niveau de jeu et lisez les règles suivants:

-Lorsque vous avez levé votre pion vous devez absolument le placer sur un animal. -Si aucun des joueurs sélectionne le bon animal, la carte est retirée du jeu. - On peut seulement placer un pion par animal. - Une fois placé, on peut déplacer son pion qu'à la carte suivante.

Niveau 4 ans et plus.

Un joueur tourne la première carte et montre l'animal à tous. Le premier joueur qui place son pion sur l'animal photographie l'animal et capture la carte. Un autre joueur tourne une autre carte...et ainsi de suite.

Niveau 7 ans et plus

Un joueur prend la première carte, et lit le dernier indice descriptif (recouvert d'un léger bleu). Le premier joueur qui place son pion sur le bon animal, photographie l'animal et capture la carte. Tous les joueurs peuvent tenter de trouver l'animal sur la planche de jeu à l'aide de ce seul indice ou encore attendre que le lecteur retourne la carte et montre l'animal...

Niveau 9 ans et plus

Un joueur prend la première carte, et lit le premier indice en cachant les autres indices avec une feuille de papier. À l'aide de ce seul indice, tous les joueurs peuvent tenter de trouver l'animal. Le premier joueur qui place son pion sur l'animal, photographie l'animal et capture la carte. Les joueurs peuvent également attendre les indices suivants ou encore attendre que le lecteur retourne la carte et montre l'animal...
