

LA CHASSE AUX MONSTRES™

2 A 4 JOUEURS
AGE: A PARTIR DE 5 ANS

MATERIEL: 1 machine à monstres - 27 cartes - 4 attrapes-monstres.

DUREE APPROXIMATIVE D'UNE PARTIE: 30 minutes

BUT DU JEU: Etre le premier chasseur à avoir capturé 5 monstres.

1 Observez bien ces monstres...
Ils sont tous différents et vous devez les chasser...



2 Pressez le bouton...
Un monstre surgit...



3 ... Et la chasse commence!



DEROULEMENT DU JEU:

Étalez les 27 cartes des monstres, face visible, au centre de l'aire de jeu. Chacune représente un monstre différent. Donnez un attrape-monstres à chacun des joueurs et appuyez sur le bouton de la machine à monstres. Un monstre apparaît... Lancez-vous tous à la poursuite de cet horrible monstre!

Très vite, cherchez l'unique carte correspondant au monstre aperçu et saisissez-la à l'aide de votre attrape-monstres. Mettez la carte devant vous en laissant le monstre visible... Appuyez de nouveau sur la machine pour faire apparaître un autre monstre.



Si vous vous emparez d'une mauvaise carte, retournez-la tout simplement et continuez à chasser. Si dans la machine apparaît un monstre déjà capturé, essayez de prendre la carte devant le joueur où elle se trouve.

Attention, à vous de protéger vos monstres capturés avec votre attrape-monstres pour ne pas vous les faire voler s'ils réapparaissent dans la machine!

Si 2 ou plusieurs joueurs tapent la bonne carte en même temps, c'est celui dont l'attrape-monstres est en-dessous qui remporte la carte.

Si 2 ou plusieurs joueurs tapent la bonne carte en même temps sans que leur attrape-monstres soit l'un en-dessous de l'autre, la carte reste en jeu. Appuyez sur la machine à monstres pour faire apparaître un autre monstre.

LE GAGNANT:

Le premier joueur à avoir capturé et gardé cinq monstres est le grand vainqueur de cette folle chasse. Bonne chasse!

DESSINS ET COULEURS PEUVENT DIFFÉRER DE CEUX PRÉSENTÉS