

Découvrez des pays, des capitales, des drapeaux et des continents dans un vrai jeu de mémoire de photos géographiques.



Âges 6-10 Joueurs 2-4 Durée 20'



Les coloris et accessoires peuvent être différents de ceux montrés sur cet emballage.

© 2003 Tous droits réservés - Orda Industries Ltd.



No. 2060



7 27565 02060 0

Les villes du monde TM



But du jeu :

- 1 Apprendre et identifier 27 pays dans le monde, leurs capitales, leur drapeau et leurs continents.
- 2 Aiguiser la mémoire et améliorer les capacités de concentration.
- 3 Enrichir le vocabulaire et augmenter les connaissances.

Contenu :

- 27 cartes de pays (7cm x 7cm)
- 27 cartes de ville (7cm x 7cm)

Chers parents

Tout d'abord, montrez à vos enfants toutes les cartes du jeu, rangées selon les pays et leur capitale. Nous recommandons d'employer la table incluse. Les "cartes de pays" montrent une carte géographique du pays, une photo du drapeau national et des photos uniques de paysage. Le nom du pays est écrit sur chaque carte et l'endroit de la capitale est identifié par un point orange. Les "cartes de la capitale" représentent des photos de paysage du pays et le nom de la capitale. Le drapeau national apparaît également sur la carte. Pour vous tester, comparez le drapeau du pays à celui de la carte de la capitale. Si les drapeaux sont identiques, la carte de la capitale est assortit à la carte du pays. Questionnez les enfants avec des questions, telles que "Quelle est la capitale des Etats-Unis ?" "De quel pays Amsterdam est-elle la capitale ?" "Quelles sont les couleurs du drapeau du Canada ?" "Dans quel continent la Suède est-elle localisée ?" Et ainsi de suite. Dans ce jeu, les enfants apprennent des pays, des capitales, des drapeaux et des continents dans un jeu divertissant, qui enrichira leur connaissance.

Comment jouer :

- 1 Battez les cartes du jeu et placez-les, face en dessous, dans les rangées et les colonnes.
- 2 Décidez de l'ordre du jeu.
- 3 Le premier joueur prend 2 cartes du jeu et les regarde. Si elles s'assortissent (un pays et sa capitale), le joueur les met à ses côtés, et c'est maintenant le tour du joueur suivant.

Note : Dans ce jeu, les enfants développent également la capacité d'évaluer indépendamment le résultat : Le drapeau qui apparaît sur la carte du pays est identique au drapeau qui apparaît sur la carte de la capitale de ce pays.

Par exemple : La "carte de pays" - Italie, est assortit à la "carte de capitale" - Rome. Si les cartes ne s'assortissent pas, le joueur les renvoie, face en dessous, à leur place et c'est maintenant le tour du joueur suivant.

Il est recommandé de s'aider du tableau joint, présentant les noms des pays et leurs capitales.

Le **gagnant** est le joueur qui rassemble le plus grand nombre de paires de cartes assorties.