

in love

COMPOSITION

- Une piste de velours pour lancer le dé et placer les cartes,
- 270 cartes contenant chacune 1 question ou une épreuve, réparties comme suit :

Cartes Bleues pour LUI et Roses pour ELLE divisées en 4 catégories :

- 35 cartes SENSATION
- 35 cartes RELATION
- 35 cartes REFLEXION

Cartes BLEUES/ROSES mixtes

- 60 cartes COMPETITION

Au VERSO, là où se trouve le défi à exécuter, se trouve un logo de couleur.
En tout, il y a 4 couleurs différentes.

- 10 Cartes MISSION

Sur le verso de chaque carte MISSION se trouve une combinaison de couleurs qu'il faut obtenir pour gagner la partie.

- 1 CADRE AIMANTÉ + 20 cartes CADEAU

Sur chaque carte CADEAU figure une Récompense, que le gagnant de la partie aura la joie de se faire offrir par le perdant, dans les jours qui suivront la partie.

Exemple : « Pendant trois jours, tu me serviras mon petit déjeuner au lit ».

Vous utiliserez alors le Cadre Aimanté pour y loger votre carte CADEAU et afficher en permanence, dans un endroit visible et fréquenté, votre récompense !!

- 1 DÉ 6 faces indiquant, selon le symbole
 - la catégorie de la carte à piocher,
 - ou si le joueur a le choix de la carte,
 - ou s'il doit passer son tour.

INSTALLATION

- Disposez-vous en face à face ;
- Séparez les cartes par catégorie (SENSATION/ REFLEXION/ RELATION) ;
- Séparez le paquet de cartes mixtes COMPETITION en 2 paquets de taille à peu près égale ;
- ELLE disposera verticalement, textes face à Elle, les cartes Bleues (contenant les défis que devra exécuter son partenaire amoureux), et LUI les cartes Roses, selon le modèle suivant :



- Cartes REFLEXION
- Cartes SENSATION
- Cartes RELATION
- Cartes COMPETITION

- Enfin, placez horizontalement les cartes CADEAU et MISSION dans les 2 espaces prévus.

BUT DU JEU

Etre le premier à remplir sa MISSION pour gagner la récompense mentionnée sur la carte CADEAU.

Pour remplir votre MISSION, vous devrez obtenir exactement les mêmes logos de couleurs que celles qui figurent sur votre carte MISSION.

Ces logos de couleur sont présents sur chaque carte : Pour gagner la carte et donc le logo, vous devrez réussir l'épreuve, soit en donnant une bonne réponse à la question, soit en exécutant correctement le défi inscrit.

LA PARTIE

Tirez chacun une carte MISSION. Attention, ne la montrez pas, votre combinaison de couleurs doit rester secrète !

Piochez chacun une carte CADEAU et, sans la regarder, gardez-la face cachée devant vous (à moins qu'au cours du jeu, une carte vous autorise à la regarder)

Ce sera toujours à ELLE de commencer la partie, en lançant le dé la première.

Chaque catégorie – Sensation, Réflexion, Relation, Compétition, est marquée d'un symbole que l'on retrouve sur le dé.

Lorsque c'est à votre tour de jouer, vous devrez :

- Lancer le dé
- Piocher, parmi vos cartes, celle correspondant au symbole indiqué par le dé, SANS RETOURNER LA CARTE ET REGARDER LE DEFI ET LE LOGO INSCRITS, et tendre cette carte à votre partenaire.
- Celui-ci vous lira alors le défi ou la question indiqués, que vous devrez exécuter le mieux possible pour tenter de gagner la carte, et donc collecter le logo.

Résumé des symboles du dé :

-  : Votre partenaire lira votre carte **RELATION**.
-  : Votre partenaire lira votre carte **SENSATION**.
-  : Votre partenaire lira votre carte **REFLEXION**.
-  : Votre partenaire lira votre carte **COMPETITION**.
-  : Vous piocherez une carte de la catégorie de votre choix, que votre partenaire vous lira.
-  : Vous devrez passer votre tour.

Ce sera toujours à vous de piocher une carte de la catégorie, et sans la regarder, la tendre à votre partenaire pour qu'il vous lise l'énoncé de la question ou du défi.

Si vous répondez bien à la question posée ou si vous exécutez correctement le défi, vous garderez la carte qui vous aura été lue par votre partenaire. (Lui gagnera donc des cartes bleues, et elle des cartes roses, en plus des cartes mixtes **COMPETITION**).

ATTENTION : Gardez cachées les cartes que vous aurez gagnées : votre partenaire ne pourra alors pas se douter des couleurs qui vous manquent pour terminer votre combinaison.

Certaines épreuves, notamment les catégories **SENSATION** et **RELATION**, dépendent de votre connaissance de l'un et de l'autre. Pour gagner ces cartes, vous devrez alors faire de votre mieux pour plaire à votre partenaire, afin qu'il décide de vous donner la carte.

FIN DE LA PARTIE

Le premier qui aura reconstitué sa combinaison de couleurs aura gagné la partie !

Il retournera alors sa carte **CADEAU** et découvrira sa Récompense...

... Qu'il pourra, jusqu'à ce que celle-ci soit obtenue, afficher en permanence grâce au joli cadre aimanté fourni dans le jeu !



Bonnes parties !