

La Belle au Bois Dormant

Contenu du jeu :

1 plateau de jeu, 1 château (2 pièces), 4 pions de jeu Prince Charmant avec leur socle, 20 disques mémo chemin (face apparente) : 5 roses, 15 ronces (faces cachées), 20 disques mémo buisson de roses (face apparente) et sur leur face cachée : 1 Belle au Bois Dormant, 5 roses, 5 épées, 5 ronces, 4 rouets et 1 roulette



Figure 1

But du jeu

Les joueurs transformés en Prince Charmant devront progresser rapidement sur leur chemin respectif pour atteindre le château et retrouver le plus vite possible la Belle princesse, pour gagner.

Préparation du jeu

Installer le plateau de jeu sur la table et le château au centre du plateau. Voir Figure 1. Positionner chaque Prince Charmant sur son socle de couleur. Détacher délicatement les disques mémo de leur support. Assembler les pièces de la roulette.



Chaque joueur choisit son Prince Charmant et le place sur la case départ de sa couleur respective.

Les disques mémo

Les disques mémo chemin (le chemin est représenté sur la face apparente) sont mélangés et placés au hasard sur les 4 routes menant au château. Voir Figure 2. S'il y a moins de 4 joueurs les disques mémo chemin correspondant aux routes non empruntées sont conservés dans la boîte de jeu.

Les disques mémo buisson de roses (le buisson de roses est représenté sur la face découverte) sont eux aussi mélangés et placés au hasard, 5 disques dans chaque angle du château.

Comment jouer

La route menant au château consiste en 6 étapes. Le plus jeune joueur commence. Il retourne le premier disque mémo chemin présenté sur sa route.



Si la face cachée du disque mémo chemin représente une rose, le joueur le retire du plateau et avance son Prince Charmant sur cette case.



Si la face cachée du disque mémo chemin représente une ronce, le joueur doit faire tourner la roulette.

La roulette

Elle représente : soit une rose, soit une ronce, soit une épée. Lorsque la flèche indique l'une de ces trois illustrations, le joueur doit alors trouver parmi tous les disques mémo buisson de roses (rassemblés autour du château) celui dont la face cachée correspondra à la l'illustration présentée par la flèche de la roulette.



Si l'illustration du disque mémo buisson de roses correspond à celle de la roulette, le joueur repose le disque buisson de roses face cachée autour du château et retire le disque mémo chemin de sa route pour le remplacer par son Prince Charmant.

Si l'illustration du disque mémo buisson de roses ne correspond pas à celle de la roulette, le joueur repose le disque buisson de roses face cachée autour du château et son Prince Charmant reste à sa place. Le tour passe au joueur suivant dans le sens des aiguille d'une montre.

Le rouet



Si le joueur tire un disque mémo buisson de roses dont la face cachée représente un rouet, il tombe dans un sommeil profond. Il ne jouera pas au prochain tour. Le disque buisson de roses est retourné face cachée autour du château et le Prince Charmant du joueur reste où il était.

La Belle au Bois Dormant



Lorsqu'un joueur a atteint le château (c'est-à-dire dépassé la dernière case de sa route) il doit tenter de trouver, dans n'importe quel angle du château, le disque mémo buisson de roses représentant La Belle au Bois Dormant. Le joueur ne fait plus tourner la roulette.

S'il ne la trouve pas, il devra attendre les prochains tours pour procéder de même.

S'il la trouve avant les autres joueurs, c'est gagné ! (Mais attention, uniquement s'il est arrivé au pied du château). Dans le cas où un autre joueur l'aurait piochée avant d'atteindre le château, ce joueur devrait retourner le disque face cachée.

Le gagnant

Le joueur qui atteint le château et trouve ensuite la Belle au Bois dormant, le premier, gagne la partie.

La Belle au Bois Dormant

Il était une fois un roi et une reine qui rêvaient d'avoir un enfant mais malheureusement malgré tous leurs vœux, ne connaissaient pas ce bonheur. Un jour pourtant, la reine mit au monde une très jolie petite fille et l'on convia pour son baptême une foule d'invités : parents, amis, connaissances... Elle reçut pour marraines toutes les fées du royaume, sauf une trop méchante pour être invitée. Toutes les fées se mirent à faire leurs dons et à prononcer des vœux. L'une lui souhaitait une très grande beauté, la seconde lui souhaitait l'intelligence, la troisième lui prédit qu'elle danserait et chanterait parfaitement bien, et la quatrième qui s'appêtait à parler fut interrompue par la vilaine fée qui n'ayant pas été conviée prononça une terrible malédiction : à quinze ans la princesse se piquerait le doigt avec un fuseau et en mourrait ! En entendant cela la reine s'évanouit et la quatrième fée, restée silencieuse réapparut en précisant qu'elle ne pouvait briser ce terrible

sortilège mais elle pouvait cependant prédire que la belle princesse ne mourrait pas : elle tomberait dans un profond sommeil avec tous les habitants du château, et ce sommeil durerait un siècle au bout duquel un beau prince charmant viendrait la réveiller. A ces mots, le roi et la reine ordonnèrent immédiatement de supprimer tous les fuseaux qui pouvaient exister dans tout le royaume. Mais malheureusement ils ignoraient qu'il existait encore un rouet dans le donjon du château et la vieille femme qui vivait là-haut n'avait jamais entendu parler de la terrible malédiction de la vilaine fée.

La princesse avait grandi telle que les fées l'avaient prédit ; elle était devenue une jeune fille belle, gracieuse, intelligente et tellement gentille. Tous les jeunes gens du royaume auraient bien voulu l'épouser. Le jour de ses quinze ans, alors que le roi et la reine étaient partis à la chasse, la princesse restée seule souhaita visiter le château et

découvrit en haut d'un escalier dérobé et derrière une petite porte, la chambre de cette vieille femme qui filait le lin. Etonnée par cette étrange objet, la princesse voulut essayer de filer et ce que le destin avait prédit arriva : la princesse se piqua avec le fuseau. Une goutte de sang perla à son doigt, la vieille femme se mit alors à la fenêtre du donjon poussant des cris comme elle pouvait et alerta les gardes du château qui se précipitèrent pour venir en aide à leur belle princesse qui s'évanouit. Mais rien ne pouvait aller contre la malédiction de la vilaine fée. Les cavaliers, les cuisiniers, les sonneurs de trompe, les chevaux, tous tombaient les uns après les autres dans un très profond sommeil ; même le feu s'arrêta de brûler dans l'âtre de la cheminée. Le roi et la reine rentrant le soir furent très surpris de ne trouver âme qui vive et eux-aussi se sentent alors très fatigués et s'endormirent à leur tour. Pendant toutes ces années de repos, une véritable forêt vierge s'était installée : les buissons de ronces, les haies d'épines, les orties... en avaient profité pour envahir les environs du château.

Cent ans plus tard, un prince qui passait par là aperçut le donjon et s'étonna auprès d'un cantonnier de la présence inconnue de ce palais. «On l'appelle le château de la Belle au Bois Dormant, l'histoire raconte qu'une belle princesse y est endormie et qu'elle ne se réveillera que si un prince charmant lui donne un baiser ». S'aventurant à travers la

muraille de broussailles, les haies de roses et d'épines touffues, le prince découvrit alors avec surprise que les branchages et les buissons s'écartaient sur son chemin, lui laissant ainsi le passage libre. Et quelle ne fut pas sa surprise de trouver : un chien, un chat étendus et rêvant ; puis pénétrant dans les salles du château les gardes, les femmes de chambre, les valets, le roi et la reine eux-mêmes aux pieds de la belle jeune fille endormie. Sa beauté était telle que le jeune prince ne put s'empêcher de l'embrasser. La princesse ouvrit alors les yeux et révéla à ce charmant jeune homme qu'elle l'avait attendu pendant son sommeil. Le prince aida la princesse à se lever et tous deux descendirent rejoindre les habitants du palais qui se réveillaient sur leur passage. Le roi et la reine revinrent à eux en dernier car ils avaient été les derniers à s'endormir. Et quelle bonne nouvelle d'apprendre que le prince demandait leur fille en mariage. Cloches et carillons retentirent alors pour célébrer cette union princière. La Belle au Bois Dormant et son beau prince charmant vécurent très heureux pendant de très longues années.