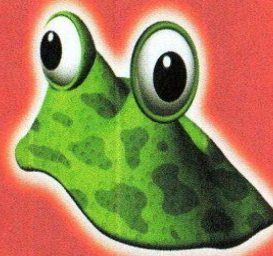


CRAZIBLOCS



Un jeu de rapidité et d'observation

Montage du jeu

1. Détachez les images en carton de leur cadre.
2. Insérez les cadrans à l'endroit sur les roulettes (schéma 1).
3. Insérez une image d'extra-terrestre dans chacun des blocs.

Assemblage et rangement

Insérez le cadre dans la base de jeu (schéma 2). Pour ranger le jeu, retirez le cadre de la base de jeu (schéma 3).

But du jeu

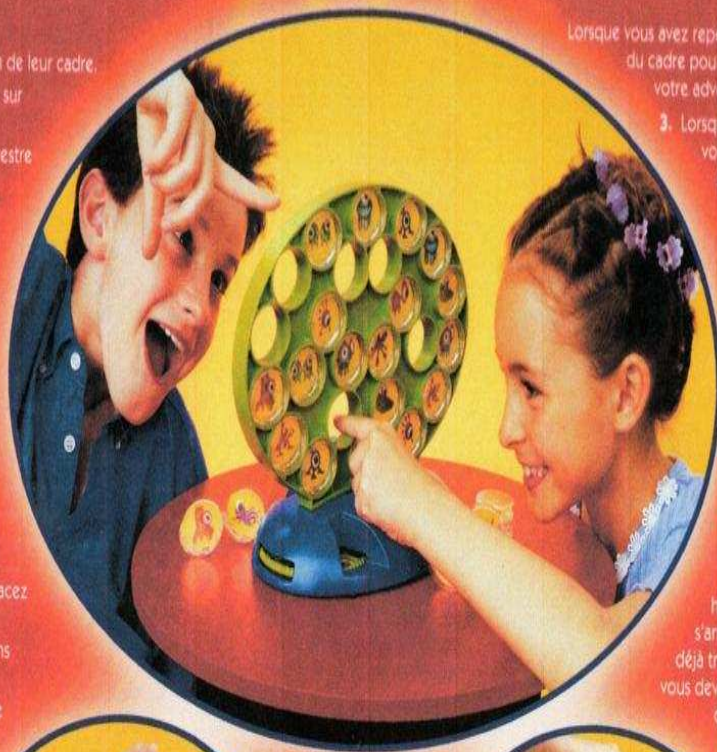
Le joueur ayant réussi à collecter le **moins** de blocs "extra terrestres" de son côté gagne la partie.

Préparation

1. Asseyez-vous face à face et placez le jeu entre vous.
2. Insérez les blocs au hasard dans les alvéoles du cadre.
3. Choisissez chacun une roulette (la roulette droite ou la roulette gauche), qui sera la votre pendant toute la partie.

Comment jouer ?

1. Décidez qui commence. Le premier joueur compte jusqu'à trois. À trois, faites tourner votre roulette en même temps.
2. Dès que les roulettes cessent de tourner, c'est à vous de retrouver les **4 blocs** dont les images correspondent aux 2 images illustrées sur les roulettes. (Chaque image est présente sur 2 blocs).



Lorsque vous avez repéré les blocs, poussez-les hors du cadre pour les faire tomber du côté de votre adversaire.

3. Lorsque vous avez fait tomber tous vos blocs, vérifiez que ceux qui sont tombés de votre côté sont identiques aux images des 2 roulettes.
 - Gardez les blocs dont les images correspondent bien et faites-en une pile que vous garderez.
 - Les blocs qui ne correspondent pas aux images qu'il fallait trouver seront rendu à l'adversaire, qui les ajoutera à sa pile.
4. Continuez à jouer. C'est au joueur suivant de compter jusqu'à trois pour déclencher les hostilités ! Si l'une des roulettes s'arrête sur une image que vous avez déjà trouvée lors d'un tour précédent, vous devez faire tourner à nouveau cette roulette.
5. Le jeu s'arrête lorsqu'il ne reste aucun bloc dans le cadre.

Le gagnant

Comptez les blocs que vous avez collectés tout au long du jeu. Le joueur qui a le **moins** de blocs gagne la partie !

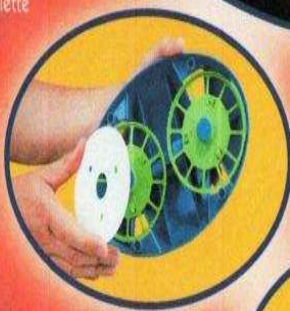


Schéma 1 Schéma 3



Schéma 2

CONTENU :

Base de jeu, Cadre en plastique, 24 blocs transparents, une feuille avec 2 cadrans pour les roulettes et des images d'extra-terrestres pour les blocs.

C-001A

© 2002 Hasbro International Inc. Tous droits réservés.

Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Consommateurs - 21 Lourde, 57150 CREUTZWALD - Tél. 08 25 33 48 85 - email "corso@hasbro.fr"
 Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 1 Hofveld 6 D, 1702 Groot-Bijgaarden
 Distribué en Suisse par Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Benken. Tél. 056 648 70 99.

Nous vous recommandons de prendre note de notre adresse pour tout contact ultérieur. Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté.

Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans - contient des petits éléments pouvant être avalés ou inhalés. Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können - Erststückungsgefahr! Non adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni, a causa di piccoli pezzi che potrebbero essere ingeriti.



www.hasbro.com



0909 4 6296 001