



PIRATES' GOLD

EMPAQUE-TOI DU TRÉSOR
ROOF DE GOUDSCHAT



8+
un joueur
Solospeler



FIND THE WINNER IN YOU!

www.ThinkFun.com

ThinkFun, Inc. 1321 Cameron St., Alexandria, VA 22314 USA
© 2007 ThinkFun Inc. All Rights Reserved. Made in China #3001-FNB.

1



2



3





Pirate's Gold™ est un jeu de réflexion pour un joueur. Amuse-toi et prend de l'assurance en passant du niveau débutant au niveau expert. Dès que tu as résolu un challenge, TU AS GAGNE !

Comprend :

- Pions
 - 1 pirate
 - 4 trésors
 - 8 pions flèche
 - 8 pions de blocage squelette
- Grille
- 40 cartes challenge — niveau débutant à expert
- Sac de transport

le pion pirate pour enlever les pions flèche et trésor de ton chemin et les pousser sur la grille. Se reporter au chapitre «Rappelle-toi» pour plus de précisions.

3. Dès que tu pousses le(s) trésor(s) à travers la grille d'entrée, TU AS GAGNE !

Rappelle-toi :

1. Fais glisser le pion pirate sur la surface de la grille. Le pirate ne peut pas sauter par-dessus d'autres pions.
2. Le pirate ne peut pousser qu'un pion à la fois.
3. Les pions flèche peuvent être poussés en avant et en arrière dans le sens de leurs flèches uniquement, mais ne peuvent pas être poussés hors de la grille.

Ton but :

Aide le pirate (HERO) à s'échapper avec l'or ! Trace ton chemin sur la grille du jeu en poussant les obstacles mobiles. Pousse le(s) trésor(s) hors de la grille pour remporter la partie !

Règle du jeu :

1. Prends une carte challenge Pirate's Gold™, nous conseillons de commencer avec le challenge 1. Glisse la grille d'entrée dans la bonne position. Place les pions sur la grille comme indiqué. Il y a quatre sortes de pions : squelette, flèche, trésor et pirate. Se reporter au chapitre «comprend» pour plus de précisions.
2. Déplace-toi sur la grille en utilisant le pirate. Tu peux et devrais utiliser

4. Les pions squelette ne peuvent pas être déplacés.
5. Les chemins peuvent être glissants et accidentés. Sois prudent lorsque tu pousses les flèches et les trésors - aie la main ferme !
6. Fais en sorte que les trésors ne soient pas bloqués dans les coins ou derrière un pion de blocage. Si tu es bloqué, recompose le challenge et recommence.
7. La solution complète du chemin à parcourir est imprimée au dos de chaque carte challenge.

Niveau :

Beginner = Débutant
Intermediate = Intermédiaire
Advanced = Avancé
Expert = Expert

Solution :

Up = vers l'avant

Down = vers l'arrière

Left = vers la gauche

Right = vers la droite

Concernant l'inventeur :

Pirate's Gold™ a été conçu par Harry Nelson avec le soutien de Nob Yoshigahara. Il est basé sur les puzzles en ligne de style Sokoban ou magasinier japonais. Les challenges ont été créés par Serhiy Grabarchuk Jr., Hiroshi Yamamoto et le concepteur du jeu. Un grand merci au groupe de test de Serhiy Grabarchuk Jr.

UN VAINQUEUR SOMMEILLE EN TOI !

Ce jeu est très amusant ! Tellement amusant que tu ne pourras pas résister. Les jeux ThinkFun® te mettent au défi de réussir. Et tu y arriveras ! Tu prendras de l'assurance au fur et à mesure que tu joueras, tu t'amélioreras et tu pourras partager tes nouvelles connaissances avec ta famille et tes amis. C'est ça l'assurance ! C'est ça gagner.

VIND DE WINNAAR IN JEZELF!

Dit spel is gegarandeerd topamusement- onweerstaanbaar! De uitdagende ThinkFun® spellen tarten je eerezucht. Maar je slaagt! Spelenderwijs groeit je zelfvertrouwen en je deelt je nieuwverworven vaardigheid met familie en vrienden. Dat is pas winnen.

www.ThinkFun.com