

# QUI EST-CE ?

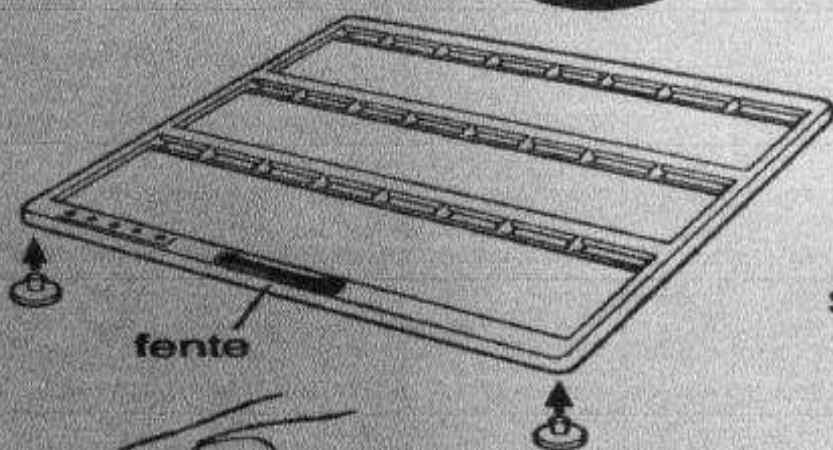


Schéma 1

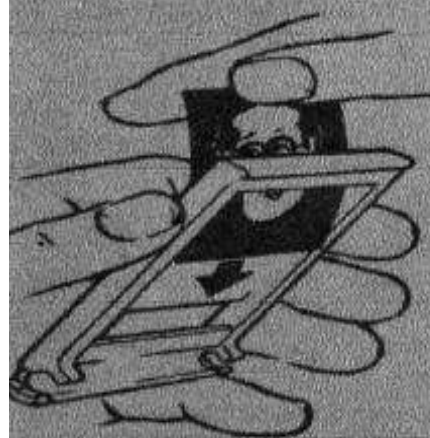


Schéma 2

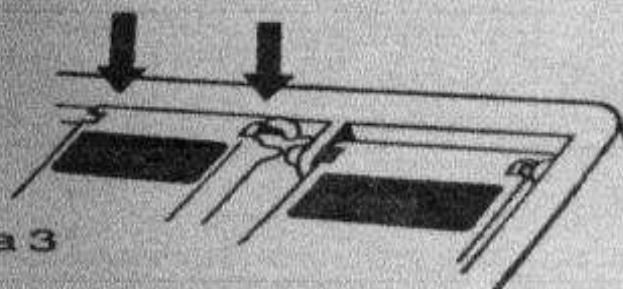


Schéma 3

## **Découvrez le visage mystérieux**

**Nombre de joueurs: 2**

### **Contenu:**

- 48 cadres
- 2 plateaux de jeu (1 rouge, 1 bleu)
- 1 feuille de cartes rouges et bleues précoupées
- 1 paquet de cartes à jouer jaunes
- 8 petits morceaux de caoutchouc
- 14 pions de marque

### **But du jeu:**

Deviner qui est sur la carte de votre adversaire avant qu'il ne découvre qui est sur la vôtre.

### **Montage:**

1. Prenez les morceaux de caoutchouc un à un et introduisez-les dans les quatre coins, en dessous des 2 plateaux de jeu (voir schéma 1).
2. **Les cadres et les cartes**  
Détachez les cadres de leur support en les tournant doucement; détachez également les cartes de la feuille.  
Il faut maintenant mettre les cartes dans les cadres. Examinez le schéma 2: en tenant le cadre et la carte comme indiqué, introduisez la carte (par le bord inférieur) dans la fente du cadre, glissez-la vers le bas et fixez-la dans le rebord au bas du cadre.  
Quand toutes les cartes sont placées dans leur cadre, divisez-les par couleur en deux groupes: les rouges et les bleues.  
Remarque: il y a le même nombre de cartes rouges, bleues et jaunes, et toutes représentent le même groupe de visages.
3. **Les plateaux**  
Posez le plateau bleu sur une table bien stable, le bord du plateau avec la fente doit être devant vous.  
Prenez un cadre avec une carte bleue et placez-le, à quelque'endroit, sur le plateau comme le schéma 3 l'indique: pressez un côté puis l'autre de la charnière du cadre sur les deux petites fiches du plateau à cet emplacement.  
Relevez le cadre pour vérifier qu'il est bien en place.  
Placez tous les cadres avec carte bleue sur le plateau bleu et ensuite tous les cadres avec carte rouge sur le plateau rouge.  
Quand tous les cadres sont en place, faites pivoter le plateau en arrière: tous les cadres se lèvent; retournez doucement le plateau et posez-le à plat sur la table: les cadres sont tous dressés devant vous.
4. Choisissez chacun votre couleur et asseyez-vous l'un face de l'autre, avec votre plateau devant vous.

### **Avant de jouer**

Avant de commencer, quand vous jouez pour la première fois, examinez bien les visages: ils ont tous des caractéristiques différentes.

les nez: il y en a des gros, des petits.

les chapeaux et les lunettes: les uns ont un chapeau, les autres des lunettes, certains portent les deux.

les cheveux: il y a des cheveux blonds, bruns, noirs, roux, blancs; ils sont coiffés avec ou sans raie. Certaines personnes sont chauves.

les barbes et les moustaches: elles sont de toutes sortes.

les couleurs: les yeux, les joues, les lèvres, les chapeaux et les lunettes peuvent tous être identifiés par leur couleur.

## Règles du jeu

1. Mélangez les cartes jaunes. Chaque joueur en tire une du paquet et, sans la montrer à son adversaire, la place dans la fente de son plateau. Décidez ensuite qui joue le premier.
2. A tour de rôle, chaque joueur pose une question pour essayer de découvrir qui est sur la carte de son adversaire. La réponse à la question doit être "oui" ou "non".
3. **Exemple:**  
Vous demandez: "La personne a-t-elle les yeux bleus?"  
Si votre adversaire répond "non", vous savez que vous pouvez éliminer de votre plateau toutes les personnes aux yeux bleus. S'il répond "oui", vous savez alors que vous pouvez éliminer toutes les personnes aux yeux bruns. Pour éliminer une carte du jeu, il suffit de faire tomber le cadre d'une pichenette.
4. Au premier tour, vous ne pouvez demander si la carte de votre adversaire représente un homme ou une femme. Vous ne pouvez poser cette question qu'au deuxième tour ou aux tours suivants.
5. Si vous pensez avoir découvert qui est sur la carte de votre adversaire, vous pouvez le dire mais vous ne pouvez le faire juste après avoir posé une question; vous devez attendre votre prochain tour. Attention! Si vous trompez, vous perdez la partie.
6. Une partie se termine dès que l'un des joueurs a deviné la carte de son adversaire: il marque un point.
7. Après chaque partie, vous remettez les cartes jaunes dans le paquet.

### Conseils:

1. Essayez de vous rappeler les questions que vous avez déjà posées pour ne pas les répéter.
2. Examinez toujours attentivement les cartes sur votre plateau: une question pertinente suffirait sans doute à en éliminer plusieurs.
3. Tant que vous ne savez pas si la carte de votre adversaire représente un homme ou une femme, posez votre question de la manière suivante: "Est-ce que la personne ..." au lieu de "Est-ce qu'il ..." ou "Est-ce qu'elle ...". Cela vous évitera bien des confusions.

## Le Gagnant

Placez un pion de marque dans un des trous du plateau chaque fois que vous gagnez une partie.

Celui qui marque le plus de points en cinq parties est le gagnant.

## Un jeu pour les "très forts"

Les bons joueurs peuvent jouer avec deux cartes jaunes à la fois au lieu d'une seule. Pour gagner, il faut donc deviner l'identité des personnes sur **les deux cartes** de l'adversaire. Soyez très attentifs et rappelez-vous bien toutes les questions et leur réponse.

### Exemple:

Vous demandez: "Est-ce que l'une des personnes a les cheveux blonds?"  
Supposons que la réponse soit "oui", vous ne pouvez pas encore éliminer de cartes car vous ne savez toujours pas la couleur des cheveux de la personne sur la seconde carte.

4725-LF 280

© 1980 by Milton Bradley France under Berne & Universal Copyright Convention.

MB France - B.P.13 - 73370 Le Bourget-du-Lac.