



Le jeu :

Le jeu se compose de 36 cartes illustrées de deux dessins, l'un du côté droit et l'autre du côté gauche. Battez les cartes. Chaque joueur reçoit six cartes qu'il tient en éventail dans une main (s'il y a cinq ou six joueurs, ils ne reçoivent que cinq cartes). Les cartes restantes sont placées en tas, face cachée : c'est la pioche. La carte supérieure de la pioche est retournée et placée sur la table, face visible. C'est le plus jeune joueur qui commence et qui regarde s'il possède une carte dont l'un des dessins correspond à l'un de ceux de la carte retournée. Si c'est le cas, il peut poser sa carte à gauche ou à droite de la carte retournée. La main passe alors au joueur suivant. Sinon, il prend une carte de la pioche et la

main passe : il ne peut en aucun cas poser la carte qu'il vient de tirer. Dès que la pioche est épuisée, les joueurs continuent à jouer avec les cartes qu'ils ont en main. Si un joueur ne peut pas poser de carte, la main passe.

Le jeu se joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le gagnant :

Le gagnant est le joueur qui, le premier, a réussi à se débarrasser de toutes ses cartes.

Il peut arriver que le jeu soit bloqué : alors que les joueurs ont encore des cartes en main, plus personne ne peut poser de carte. En ce cas, le gagnant sera celui qui aura conservé le moins de cartes.



©TCFC

