




Dominos évolutifs

Guide parental et instructions de jeu

Pour 2 joueurs Âge : 3 ans +

Apprendre pas-à-pas

Les jeux LeapFrog sont conçus pour offrir plusieurs niveaux de jeu. Votre enfant débutera avec des défis simples et lorsqu'il les aura maîtrisés, il passera à d'autres variations de jeu plus difficiles qui feront appel à d'autres connaissances. Dans ces instructions, le symbole de la feuille de nénuphar  indique des défis plus avancés et d'autres façons de jouer dont votre enfant tirera profit.

Il y a six différents jeux de dominos. Il est préférable de commencer par l'association des couleurs et des formes. Lorsque votre enfant sera à l'aise avec ces jeux, introduisez l'association de mots ou de chiffres.

Chaque jeu se joue avec des dominos dont le bord est d'une même couleur.

- | | | |
|------------|------------------------------|----------------|
| 1er jeu : | Associer les couleurs | bord rose |
| 2ème jeu : | Associer les formes | bord bleu |
| 3ème jeu : | Associer les quantités | bord bleu pâle |
| 4ème jeu : | Associer chiffres et objets | bord violet |
| 5ème jeu : | Associer images et mots | bord jaune |
| 6ème jeu : | Associer les mots qui riment | bord vert |

Objectif :

Être le premier joueur à se défaire de tous ses dominos ou à en avoir le moins possible quand le jeu est fini !

Comprend :

- 62 dominos double face
- 21 porte-dominos en plastique LeapFrog

1^{er} Jeu : Associer les couleurs (dominos au bord rose)

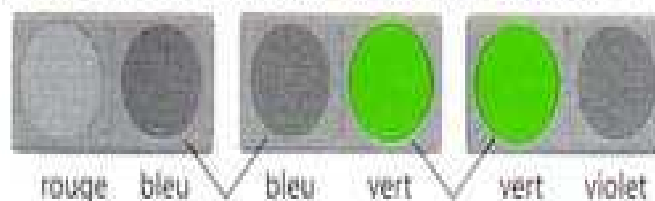
1. Trouvez les 21 dominos au bord rose et insérez-les dans les porte-dominos en plastique, dans la direction des flèches et tel que montré ci-dessous :



2. Placez les 21 dominos à l'envers sur la table.
3. Chaque joueur pioche cinq dominos et les place à l'endroit devant lui.
4. Le plus jeune joueur ouvre le jeu en plaçant n'importe quel domino de son jeu au centre de l'espace de jeu. Supposons que le joueur joue un domino bleu et vert.



5. Le joueur suivant doit jumeler l'une des couleurs du domino joué, à une extrémité ou l'autre. Par exemple, l'un ou l'autre de ces dominos peut être associé :

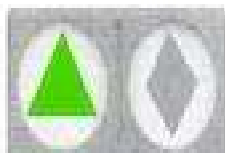


6. À tour de rôle, les joueurs continuent à associer et bâtir la chaîne de dominos à une extrémité ou l'autre.
7. Chaque joueur joue un seul domino par tour.
8. Quand un joueur n'a pas de domino à placer, il doit en piocher un dans le tas jusqu'à ce qu'il trouve une couleur correspondante. S'il n'y a plus de dominos à piocher et qu'une association n'a pu être faite, le joueur perd un tour.
9. Le jeu est fini quand :
 - un joueur n'a plus de dominos OU
 - aucun des joueurs n'a pu placer de domino.

10. QUI GAGNE ? : Le premier joueur à se défaire de ses dominos ou à en avoir le moins possible quand le jeu est fini, gagne la partie.

2^{ème} Jeu : Associer les formes (dominos au bord bleu)

1. Prenez les 21 dominos au bord bleu et insérez-les dans les porte-dominos en plastique, dans la direction des flèches (voir 1^{er} jeu, point 1).
2. Suivez les règles de l'association des couleurs, mais cette fois il faut aligner les dominos selon les formes, à une extrémité ou l'autre de la chaîne. Supposons que le premier domino joué a un triangle et un losange :



triangle losange

3. Le joueur suivant doit jumeler l'une des formes à une extrémité ou l'autre du domino joué. Par exemple, l'un ou l'autre de ces dominos peut être placé :

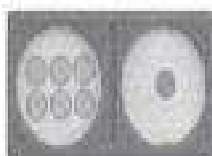


triangle triangle losange losange carré

4. Les joueurs continuent à jouer et à bâtir la chaîne de dominos, comme dans le jeu des couleurs. L'objectif est d'être le premier joueur à se défaire de tous ses dominos ou à en avoir le moins possible quand le jeu est fini.

3^{ème} Jeu : Associer les quantités (dominos au bord bleu pâle)

1. Prenez les 21 dominos au bord bleu pâle et insérez-les dans les porte-dominos en plastique, dans la direction des flèches (voir 1^{er} jeu, point 1).
2. Suivez les règles du jeu des couleurs, mais cette fois il faut associer le même nombre de points, à une extrémité ou l'autre. Supposons que le premier domino joué présente 6 points et 1 point.



- Le joueur suivant doit jumeler les 6 points ou le 1 point. Par exemple, l'un ou l'autre de ces dominos peut être placé :



- Les joueurs continuent à associer et à bâtir la chaîne de dominos, comme pour le jeu des couleurs. L'objectif est d'être le premier joueur à se défaire de tous ses dominos ou à en avoir le moins possible quand le jeu est fini.

4^{ème} Jeu : Associer chiffres et objets (dominos au bord violet)

- Prenez les 21 dominos au bord violet et insérez-les dans les porte-dominos en plastique, dans la direction des flèches (voir 1er jeu, point 1).
- Suivez les règles du jeu des couleurs, mais cette fois il faut associer un nombre d'objets au chiffre correspondant, à une extrémité ou l'autre. Supposons que le premier domino joué présente le chiffre 4 et l'image de deux pommes.



chiffre 4 deux pommes

- Le joueur suivant doit associer un chiffre à des objets (pommes) ou des objets à un chiffre (4). Par exemple, l'un ou l'autre de ces dominos peut être placé :



- Les joueurs continuent à associer et à bâtir la chaîne de dominos, comme dans le jeu des couleurs. L'objectif est d'être le premier joueur à se défaire de tous ses dominos ou à en avoir le moins quand le jeu est fini.

5^{ème} Jeu : Associer images/mots (dominos au bord jaune)

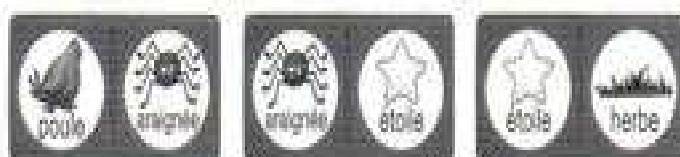
- Prenez les 20 dominos au bord jaune et insérez-les dans les porte-dominos en plastique, dans la direction des flèches (voir 1er jeu, point 1).

- Suivez les règles du jeu des couleurs, mais cette fois il faut associer une image/mot, à une extrémité ou l'autre. Supposons que le premier domino joué présente les mots araignée et étoile.



araignée étoile

- Le joueur suivant doit placer une image/mot à une extrémité ou l'autre du domino joué. Par exemple, l'un ou l'autre de ces dominos peut être placé :

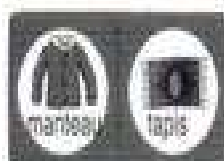


poule araignée araignée étoile étoile herbe

- Les joueurs continuent à associer et à bâtir la chaîne de dominos, comme dans le jeu des couleurs. L'objectif est d'être le premier joueur à se défaire de tous ses dominos ou à en avoir le moins possible quand le jeu est fini.

6^{ème} Jeu : Associer des mots qui riment (dominos au bord vert)

- Prenez les 20 dominos au bord vert et insérez-les dans les porte-dominos en plastique, dans la direction des flèches.
- Suivez les règles du jeu des couleurs, mais cette fois il faut associer des mots qui riment, à une extrémité ou l'autre de la chaîne. Supposons que le premier domino joué présente les mots manteau et tapis.



manteau tapis

- Le joueur suivant doit jumeler un mot qui rime avec (manteau ou tapis) à une extrémité ou l'autre du domino joué. Par exemple, l'un ou l'autre de ces dominos peut être placé :



renard bateau manteau tapis souris bonbon

- Les joueurs continuent à associer et à bâtir la chaîne de dominos, comme dans le jeu des couleurs. L'objectif est d'être le premier joueur à se défaire de tous ses dominos ou à en avoir le moins possible quand le jeu est fini.

Conseils pour favoriser l'apprentissage

Trier et regrouper : Invitez votre enfant à vous aider à mettre en place chacun des six jeux. Trier les 62 dominos double face, les retourner pour les regrouper par couleur et motif aident les enfants à développer d'importantes connaissances cognitives.

Compter et s'amuser : Les 3^{ème} et 4^{ème} jeux permettent aux enfants de reconnaître des chiffres simples tout en les initiant aux mathématiques. Dans tous les jeux, l'enfant peut faire des calculs amusants. Au fur et à mesure que la chaîne de dominos s'allonge, arrêtez le jeu et demandez à votre enfant de compter le nombre de dominos qu'il reste dans le tas, puis le nombre de dominos que chacun doit encore jouer.

Insérer et glisser : Pour améliorer les habiletés motrices de votre enfant, demandez-lui d'insérer et de glisser les dominos dans les porte-dominos en plastique. Encouragez-le à suivre la direction des flèches pour bien ajuster le domino.

Jeu de mémoire : Voici une façon différente de jouer avec les dominos. Insérez les 21 dominos au bord rose dans les porte-dominos et étalez-les à l'envers. Puis, retournez deux dominos à la fois et essayez d'associer deux couleurs. Si vous réussissez, vous jouez une autre fois, sinon, c'est au tour de l'autre joueur.

Encore plus de découvertes : Les rimes sont une façon amusante d'accroître les connaissances linguistiques de votre enfant. Lisez à haute voix des histoires écrites sous forme de rimes ; ou demandez à votre enfant de réciter les rimes d'Une souris verte pour enrichir son vocabulaire. Sur les dominos au bord vert, il y a cinq paires de mots qui riment. Pourquoi ne pas mettre votre enfant au défi et lui demander de trouver d'autres rimes pour ces mots ? Voici quelques suggestions pour vous aider...

cochon/bonbon

rond
pont
garçon

main/pain

chemin
plein
copain

bateau/manteau

abricot
chaud
moto

renard/canard

foulard
car
mare

tapis/souris

fourmi
clafoutis
mie

