

THE SPACE RACE GAME

constellation

THE
GREEN BOARD
GAME CO

UN JEU DE COURSE SPATIALE



Nous sommes en 3001. Vous êtes l'un des finalistes de la grande course annuelle autour des constellations.

Traditionnellement la course démarre toujours sur la constellation du Corbeau (CORVUS) et le participant le plus jeune choisit l'hémisphère qui sera traversé.

Le capitaine de chaque vaisseau spatial doit choisir 3 constellations au hasard dans l'hémisphère choisi. Les cartes à bande orange concernent l'hémisphère nord, les cartes à bande verte concernent l'hémisphère sud. Les constellations qui apparaissent dans les 2 hémisphères ont des bandes oranges et vertes.

Chaque capitaine doit poser un drapeau sur l'un des carrés de chaque constellation à traverser. Il y a un drapeau pour chaque constellation. Les joueurs doivent se rendre sur ces constellations, ramasser les drapeaux et retourner sur la constellation du Corbeau (Corvus) pour être consacré « Champion de la course interstellaire » ! Malgré les trous de ver, les vaisseaux des Aliens, les débris spatiaux, les trous noirs et les attaques des adversaires, ce titre doit s'obtenir assez facilement !

But du jeu

Etre le premier capitaine à visiter ses 3 constellations, à ramasser ses drapeaux et à retourner sain et sauf sur la constellation du Corbeau (Corvus).

Les joueurs

2 à 4 joueurs, à partir de 10 ans

Matériel

- | | |
|------------------------|--|
| 1 plateau de jeu | 4 vaisseaux spatiaux |
| 2 vaisseaux des Aliens | 12 drapeaux |
| 1 dé | 1 paquet de cartes Constellations |
| 1 règle du jeu | 1 paquet de cartes Questions / Actions |

Mise en route

Placez votre vaisseau spatial sur l'une des 4 cases de la constellation du Corbeau (Corvus).

Les cartes Constellation de l'hémisphère concerné doivent être mélangées et 3 cartes sont distribuées à chaque capitaine. Elles doivent être placées de façon à être vues par tous les capitaines. Les cartes restantes doivent être placées, à l'envers, sur le côté du plateau.

Chaque capitaine doit placer ses 3 drapeaux (il y a 3 pions rouges, 3 jaunes, 3 bleus et 3 blancs qui font office de drapeaux) sur un des carrés des constellations qu'il devra traverser. Ce sont ces cases que chaque joueur doit essayer d'atteindre sur ses constellations.

- Les 2 vaisseaux des Aliens sont placés n'importe où sur le plateau par les joueurs les plus jeunes.
- Les cartes Actions / Questions doivent être mélangées et placées en pile sur le côté du plateau.



Comment se déplacer sur le plateau

Le capitaine le plus jeune commence et jette le dé. Le jeu se déroule en partant vers la gauche.

Le capitaine de droite prend la carte qui se trouve en haut de la pile Actions / Questions.

S'il s'agit d'une carte Question :

Chaque carte comporte 3 questions, classées par degré de difficulté. La première question s'adresse aux enfants les plus jeunes, la seconde est un peu plus dure, la troisième étant la plus difficile. A vous de choisir la question à poser !

Si le capitaine donne la bonne réponse, il peut déplacer son vaisseau du nombre de cases correspondant aux points indiqués sur le dé et dans n'importe quelle direction ou bien le capitaine peut choisir de déplacer un vaisseau des Aliens du même nombre de cases. (Cela dépend de sa stratégie de jeu – voir plus bas).

Si le capitaine ne répond pas correctement à la question, il n'a pas le droit de déplacer son vaisseau.

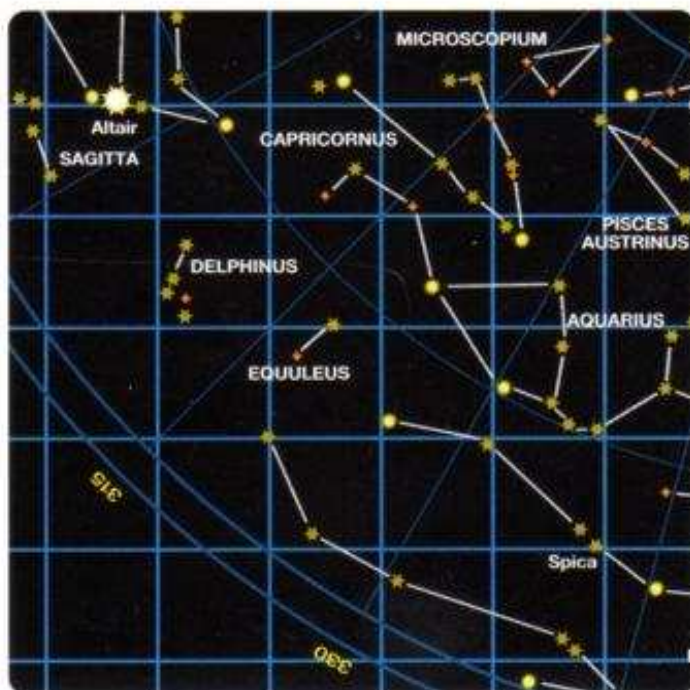
S'il s'agit d'une carte Action :

La carte est donnée au capitaine en train de jouer, celui-ci doit suivre les instructions.

Variante

Vous pouvez aussi utiliser l'un des vaisseaux des Aliens pour déplacer vos propres drapeaux si vous vous trouvez trop loin de la constellation à atteindre. C'est une bonne façon d'échanger une constellation trop lointaine contre une autre. Attention, vous prenez un risque en utilisant cette stratégie car vous pouvez aussi tomber sur une constellation encore plus éloignée!

Pour les capitaines les plus jeunes, il est possible de jouer sans utiliser les cartes Questions/Actions.



Please note: the star charts depict an international view of the night sky.
A noter: Les photos des étoiles représentent une vue internationale du ciel nocturne



© Gary Wyatt, 2002

The Green Board Game Company, Unit 112A Coronation Road, Cressex Business Park,
High Wycombe, Bucks, HP12 3RY, UK
+44 (0) 1494 538999

www.greenboardgames.com

Printed on paper from managed sustainable plantations.