

JEU DE L'OIE



Jeux Ravensburger® référence 01 047 9
Pour 2 à 4 joueurs de 4 à 99 ans
Création: Imagerie Pellerin-Epinal.
Contenu: 1 plan de jeu, 2 dés à nombres, 4 oies
de couleurs différentes.
Durée du jeu: 20 à 30 minutes.



Préparation du jeu

Assembler le plan de jeu. Chaque joueur reçoit une oie selon la couleur choisie.

Déroulement du jeu

A tour de rôle, chaque joueur lance les deux dés. Celui qui amène le chiffre le plus élevé commence, suivi du joueur assis à sa gauche, et ainsi de suite.

Il faut bien faire attention de ne pas s'arrêter sur les cases, où sont représentées les oies. Celles-ci sont disposées dans des cases échelonnées de 9 en 9. Chaque fois que vous tombez dans une case où il y a une oie, vous devez multiplier par 2 le chiffre obtenu par le lancé du dé. Si à nouveau, vous tombez sur une oie, vous doublez encore une fois le chiffre amené par les dés, et ceci, jusqu'à ce que vous arriviez sur une case où il n'y a pas d'oie.

Si du premier coup, on tire 9 (soit 3 et 6, ou 5 et 4), on avance respectivement à la case 26 ou 53.

Il y a possibilité, au début d'une partie, de convenir les gages qu'il faut donner à certains endroits.

Celui, qui du premier coup fera 6, arrivant au pont, donnera le gage convenu et ira sur la case 12 pour se noyer sous le pont. Il recommencera la partie à 0.

Case

- 19** Vous vous reposez à l'hôtel, et vous laissez passer deux tours sans jouer.
- 31** Vous tombez dans le puit, vous payez un gage, et vous attendez qu'on vienne vous retirer. Vous sortirez du puit si un autre joueur arrive sur la même case, et de ce fait, vous remplace.
- 42** Vous tombez subitement dans un labyrinthe. Vous payez le gage convenu, et vous retournez à la case 30.
- 52** Vous êtes mis en prison. Après avoir payé le gage, vous attendez qu'on vienne vous délivrer. Le mécanisme est le même que dans le puit.
- 58** La mort vous guette. Vous payez le gage convenu, et recommencez la partie.

Si en avançant un autre joueur vient se placer sur votre case, vous devez retourner à celle dont il vient de partir. Exemple: Vous vous trouvez sur la case 43. Un autre joueur vous y rejoint. Sa case de départ était 35. A vous d'aller maintenant occuper son ancienne place à la case 35.

Celui qui arrive le premier au chiffre 63, par un nombre exact de points, y restera et sera le vainqueur. Si le nombre de points est supérieur au nombre de cases qui vous séparent de la case 63, vous allez jusqu'à la case 63 et vous continuez à compter vos points en marche arrière.

Exemple: Vous vous trouvez à la case 60. Vous amenez le chiffre 8. Vous avancez aux cases 61–62–63, vous faites demi-tour, puis reculez sur les cases 62–61–60–59 et 58.

Au prochain coup, vous repartez, bien entendu, dans le bon sens.

On peut jouer au jeu de l'OIE, sans y introduire les gages. Particulièrement recommandé pour les jeunes joueurs.