

# TOPSTARS™

## RÈGLES DU JEU

### Contenu

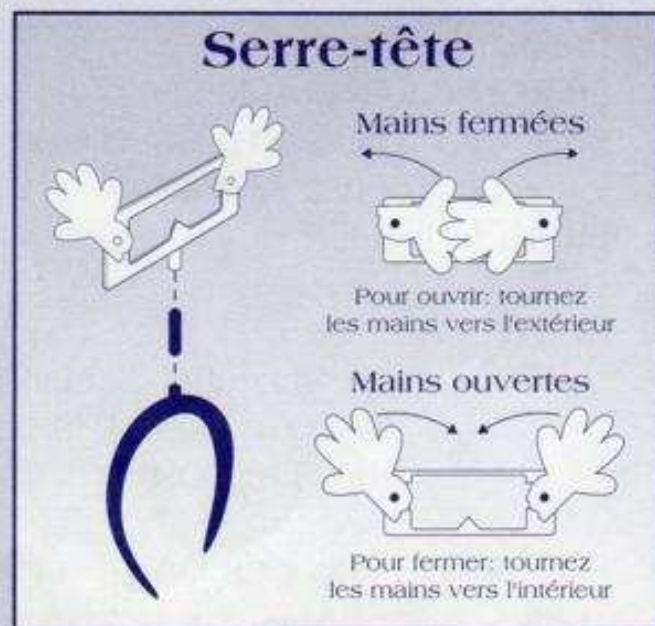
- 1 plateau de jeu
- 1 roue avec flèche
- 4 serre-têtes, porte-cartes
- 20 cartes « indice »
- 120 cartes « personnage »
- 14 cartes « personnage » vierges
- La règle du jeu

### But du jeu

Topstars fait de vous une célébrité, mais laquelle ? Vous devez essayer de retrouver le nom de la star se cachant sur votre serre-tête en posant les bonnes questions aux autres joueurs ! Attention, seul le premier à retrouver sa véritable identité gagne !

### Préparatifs

- Assemblez la flèche : insérez la base sous le trou prévu à cet effet, dans le plateau, et fixez l'aiguille sur le dessus par pression.
- Chaque joueur se muni d'un serre-tête et y place une carte « personnage ». Attention : personne ne doit pouvoir lire les noms des personnages. Pour cela, laissez les mains du serre-tête en position « fermée ».
- Lorsque tous les joueurs ont coiffé leur serre-tête, les mains sont placées en position ouverte (glissées sur le côté). Les joueurs peuvent à présent



voir le nom de la célébrité se trouvant sur la tête des autres joueurs, mais ne savent pas qui se trouve sur leur propre tête.

- Sur le plateau de jeu, trois symboles différents sont représentés. Ils ont la signification suivante :



**Piochez une carte « indice »**



**Posez une question**



**Passez votre tour**

## Comment jouer ?

Le plus jeune joueur commence : il lance la flèche et suit les indications. La partie se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

### Piochez une carte « indice »

Le joueur dont c'est le tour reçoit un indice. Il pioche une carte du tas correspondant et la lit à voix haute. Les autres joueurs doivent répondre à la question posée. Plusieurs réponses peuvent être données, mais ce n'est pas une obligation ! La carte « indice » est alors replacée sous le tas et c'est au tour du joueur suivant.

**Attention :** Un joueur ne peut essayer de deviner son identité que lorsqu'il tombe sur la case « posez une question », mais ce n'est pas sans risque... Voir : « Qui gagne la partie ? ».

### Posez une question

Le joueur dont c'est le tour pose une question aux autres participants. Il doit s'agir d'une question à laquelle on peut répondre par « oui », « non » ou « pas de réponse ». Les réponses peuvent être données par un seul joueur ou par l'ensemble du groupe.

Si la réponse est :

« **Oui** » : Il peut rejouer. Il relance alors la flèche et suit les indications. Tant qu'un joueur tombe sur la case « Posez une question » et que la réponse qu'il obtient est un « oui », il continue de jouer.

« **Non** » : Le tour du joueur est fini, c'est au suivant de jouer.

« **Pas de réponse** » : Si les participants ne connaissent pas la réponse à la question posée, le joueur dont c'est le tour peut poser une autre question en remplacement.

**Passez votre tour :**

Le tour passe au joueur suivant, dans le sens des aiguilles d'une montre.

### Qui gagne la partie ?

Vous pensez connaître le nom de la célébrité se cachant sur votre tête ? Avant de pouvoir annoncer son nom, **il vous faudra d'abord tomber sur la case « Posez une question »**. Vous pourrez alors poser la question « Suis-je... ? » et si la réponse est « oui », vous avez gagné la partie.

**Attention :** Si la réponse est « non », le joueur doit retirer la carte de son serre-tête et la remplacer par une nouvelle. Il doit donc recommencer depuis le début. C'est au tour du joueur suivant de jouer.

### Temps de partie

En fonction du temps dont ils disposent, les joueurs peuvent déterminer le nombre de cartes « personnage » à gagner pour remporter la victoire : 2, 3, 4...

### Cartes Vierges

Ce jeu comporte également 14 cartes vierges. À vous de les remplir et d'ajouter ainsi d'autres célébrités à ce jeu. Vous pouvez également personnaliser votre jeu Topstars en ajoutant, par exemple, les noms de membres de votre famille, d'amis ou de collègues.

